ОАО «Аэропорт Толмачево» - крупнейший аэропортовый комплекс Сибири и Дальнего Востока класса А-1 с пропускной способностью грузового комплекса свыше 50 тыс. тонн груза в год, аэровокзального - 750 пассажиров в час на международных авиалиниях и 1800 пассажиров в час на внутренних авиалиниях. Аэропорт имеет две взлётно-посадочные полосы. ВПП-2 сдана в эксплуатацию осенью 2010 года, не имеет ограничений по взлётной массе, имеет II категорию ИКАО, что делает аэропорт практически всепогодным. Включён в число международных аэропортов - хабов опорной транспортной сети РФ. В 2011 году аэропорт обслужил 2 765 884 пассажира (+22,3% к 2010 году).

История аэропорта

- 12 июля 1957 г. считается днём рождения аэропорта. В этот день из «Толмачёво» в Москву впервые отправился Ту-104, на его борту находились 50 пассажиров. До этого времени на месте «Толмачёво» был военный аэродром.
- 21 ноября 1963 г. принят в эксплуатацию аэровокзал общей площадью 10254,4 кв.м. с пропускной способностью 1000 пассажиров в час.
- 1972 г. - был отправлен первый миллион пассажиров.
- 1992 г. - Толмачёвский объединённый авиаотряд разделился на три самостоятельных предприятия: «Аэропорт Толмачёво», "Авиакомпания «Сибирь», «Запсибаэронавигация». В сентябре 1992 года Толмачёво приобретает статус международного аэропорта.
- 19 декабря 1995 г. преобразован в открытое акционерное общество, 51 % акций — в федеральной собственности.
- 1997 г. - введён в эксплуатацию международный терминал пропускной способностью 450 пассажиров в час с привокзальной площадью и четырьмя новыми стоянками для самолётов Ил-76.
- 2002 г. - первый среди аэропортов Российской Федерации получил сертификат системы качества в соответствии с требованиями ГОСТ Р ISO 9002-96.
- 2004 г. - утверждена концепция развития аэропорта. Начато строительство блока расширения аэровокзала внутренних воздушных линий.
- 2005 г. - аэропорт признан победителем в конкурсе «Лучший аэропорт России и СНГ 2004 года» в категории свыше 1 млн. пассажиров в год.
- 2006 г. - сдан в эксплуатацию блок прилёта № 1 аэровокзала внутренних воздушных линий. Введены в строй телетрапы.
- 2007 г. - аэропорт Толмачёво удостоен звания «Лидер российского воздушного транспорта» Национальной общественной премии транспортной отрасли России «Золотая колесница».
- 2009 г. – в рамках завершающейся реконструкции аэровокзала ВВЛ сдан блок прилёта № 2 (открыты единый vip-зал и зона досмотра) и блок прилета № 3 - вторая линия терминала МВЛ.
- 25 сентября 2010 г. введена в эксплуатацию вторая взлётно-посадочная полоса (16/34), сертифицированная по метеоминимуму II категории ИКАО.

Установка

1. Если у Вас установлена любая из предыдущих версий сценария “Толмачёво”, удалите её сначала из Scenery library (библиотеки сценариев) симулятора, а затем – из папки “Addon scenery”.
2. Разархивируйте этот архив в корневую директорию MSFS. **Обратите внимание: со сценарием идёт fsuipc.dll (версии 3.48), так что если у Вас установлен зарегистрированный модуль, будьте внимательны при извлечении файлов из архива.**
3. В scenery library (библиотеке сценариев) симулятора подключите папки “UNNT-2012” и “UNNT-2012 terrain”. **Папка “UNNT-2012 terrain” должна быть выше по списку.** После этого перезапустите симулятор.
4. Во избежание замыленности текстур и появления связанных с этим артефактов, установите настройки графики, как показано на 3 странице этого руководства.
5. **Для пользователей сценария “Звартноц - Армения 2008”:** конфликт текстурирования аэродромной техники сценариев “Толмачёво-2012” и “Звартноц - Армения 2008” решается путём замены “ugee-vhcls.bgl” сценария “Звартноц - Армения 2008” файлом, идущим в этом архиве. Обратите внимание, что по умолчанию “ugee-vhcls.bgl” извлекается в папку “…\Addon Scenery\Mega Scenery Zvartnots - Armenia 2008\scenery”. Поэтому если вы переименовали папку сценария “UGEE-2008” или установили его в другую директорию, замените файл вручную.

Устранение возможных неисправностей

1. Симулятор вылетает в процессе загрузки сценария и/или при подлёте к сцене в определённое время года/суток.

Вылет происходит из-за того, что симулятор не находит хотя бы одной текстуры сценария в папке “…FS9\scenery\world\texture”. Решение проблемы: перераспакуйте корневую папку “scenery” из архива сценария.

2. На территории ВПП-2 растут кусты и деревья.

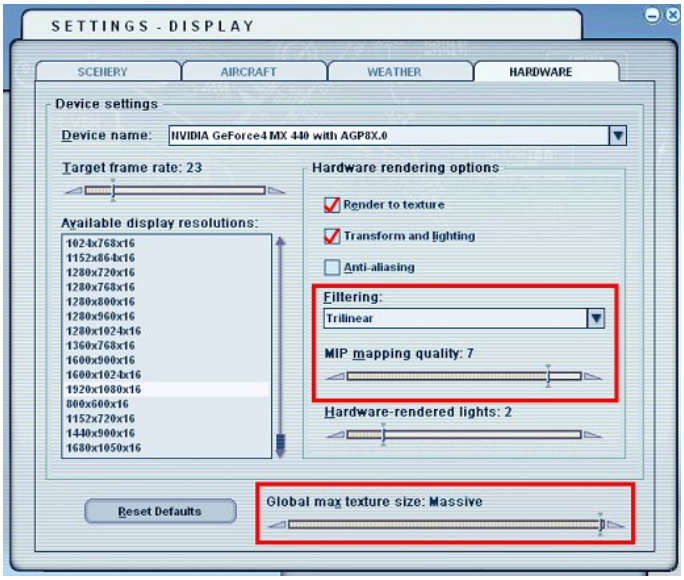
Решение проблемы: В Scenery library (библиотеке сценариев) симулятора установите папку “UNNT-2012 terrain” выше, чем “UNNT-2012”.

3. Прозрачные области на объектах залиты чёрным цветом, при приближении к объектам прозрачность восстанавливается.

Решение проблемы (на примере программы NVIDIA Inspector): в самой первой колонке (Antialiasing) есть параметр “Antialiasing - Transparency Multisampling”, установите напротив него значение AA MODE ALPHATOCOVERAGE DEFAULT.

Рекомендации по настройке графики симулятора

Чтобы текстуры сценария были чёткими и не размывались вблизи от наблюдателя, рекомендуем установить настройки графики, как показано на этой картинке:



Афкад

“AF2_UNNT_2012_HiFlow.bgl”: в целях оптимизации движения трафика из-за особенностей расположения ВПП в Толмачёво, в афкаде допущен ряд условностей. В частности, трафик будет перемещаться друг сквозь друга и сквозь самолёт пользователя (поэтому рекомендуется отключить столкновения в настройках симулятора), трафик будет взлетать не с торцов ВПП, а от ближайшей РД, и т.д. **Для того, чтобы военные самолёты правильно парковались на своём перроне, в их “aircraft.cfg” необходимо прописать “atc_parking_types=MIL_CARGO”.**

“AF2_UNNT_2012_blank.bgl” предназначен для полётов on-line.

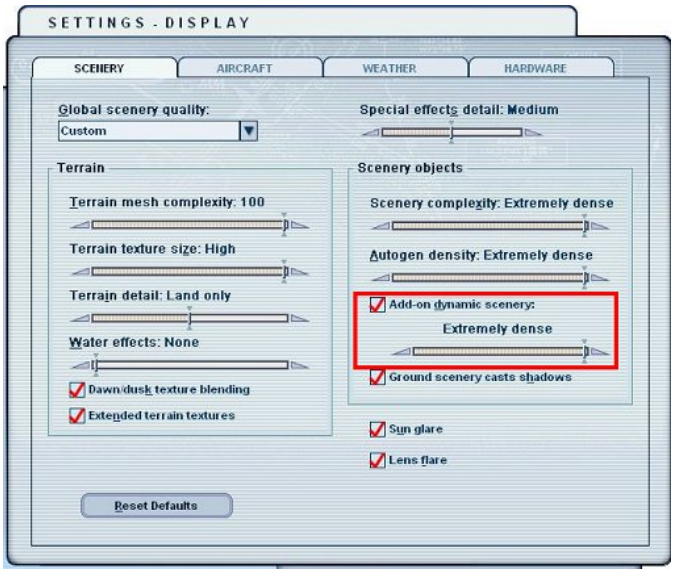
Рекомендация Петровича: для исключения дублирования навигационных средств, из папки “…\Fs9\Scenery\Asia\Scenery” желательно удалить дефолтный файл “AP970120.bgl” (при этом сохранив его резервную копию).

Огни ВПП в сложных метеоусловиях

Огни ВПП можно запросить в любое время суток, настроив NAV2 на 114.00 для ВПП 07/25 и на 113.00 для ВПП 16/34. В сумерках и ночью огни включаются автоматически.

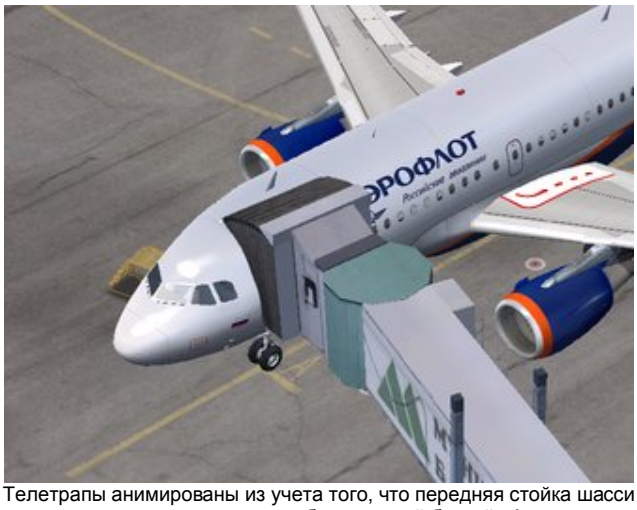
Динамический сценарий аэродромной техники/автотрафик

Для того, чтобы включить/выключить динамический сценарий, в меню установок экрана, во вкладке «Scenery» добавьте/удалите галку напротив пункта «Add-on dynamic scenery» и передвиньте ползунок плотности динамического сценария вправо:



Телескопические трапы

В сценарии реализованы телескопические трапы (рукава). Путь к ним указывают встречающие. Следуя указаниям, займите место стоянки и настройте **NAV1** на **112.00**.



Телетрапы анимированы из учета того, что передняя стойка шасси находится на линии, обозначенной буквой «А».

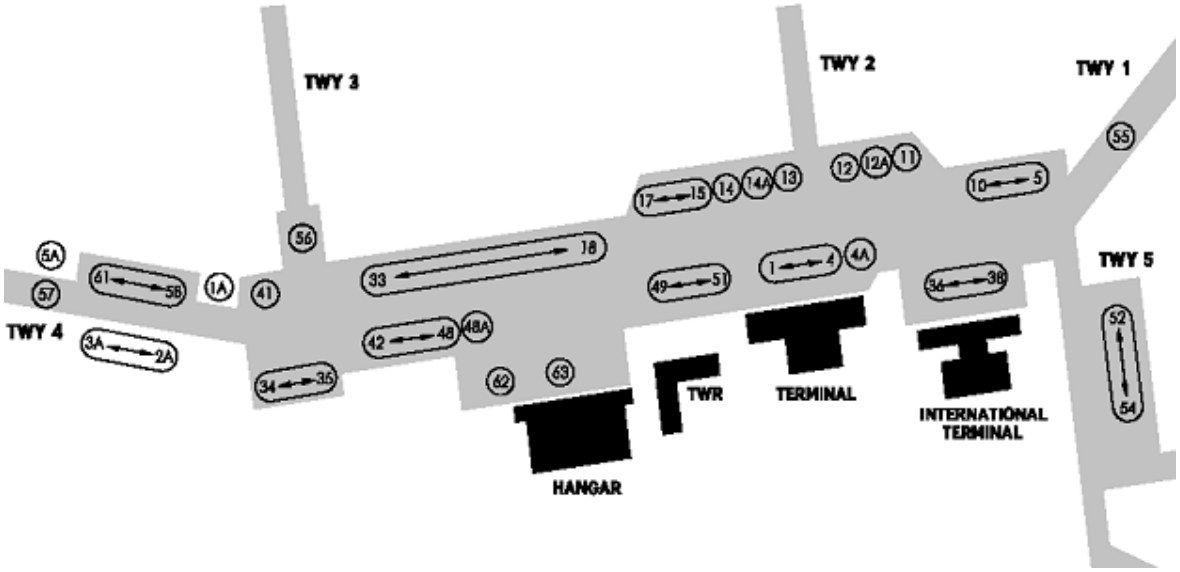
Телетрапами оборудованы стоянки 2, 3 и 36. Поддерживаются следующие типы ВС: Ил-86 (стоянки 3 и 36), Ту-154, А-310, А-319, А-320, А-321, В-737 и В-757.

Аэродромная техника

В сценарии “Толмачёво-2012” реализована обслуживающая воздушные суда (ВС) аэродромная техника. Техника работает при настройках “Scenery:normal” и выше:

1. Если Вам понадобится помощь встречающего для указания места стоянки, настройте **NAV2** на **112.00.**
2. Займите место стоянки и настройте **NAV1** на **112.00**. Техника будет подана.
3. Чтобы трапы оказались точно напротив дверей Вашего ВС, активируйте “slew mode” (клавиша “Y”) и с помощью стрелок клавиатуры откорректируйте положение ВС относительно техники. Выключите “slew mode”, повторно нажав клавишу “Y”.

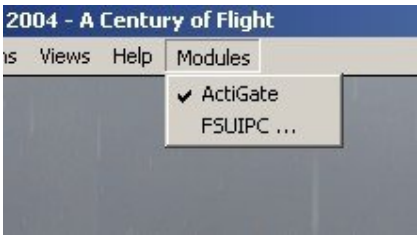
Обслуживание производится на следующих местах стоянок (см. таблицу ниже):



Тип ВС	Места стоянок	Тип ВС	Места стоянок
Ту-134	1, 4, 4А, 11, 12, 18, 49-51	В-757	2, 3, 36
Ту-154	1-4, 5-10, 13, 14-17, 36-38, 51	В-767	5, 6, 8-10, 13, 14, 17
Як-42	4А, 18, 49-51	А-310	2, 3, 5, 6, 8-10, 13, 14, 17, 36-38
Ил-62	5, 6, 8-10, 13, 14, 17	А-318 - А-321	1-4, 5-10, 12-17, 36-38, 51
Ил-86	3, 5, 6, 8-10, 13, 14, 17, 36-38	А-330/А-340	14А, 56
Ил-96	12А, 14А, 56	Md-11	12А, 14А, 56
В-737	1-4, 7, 11, 12, 15, 16, 36-38, 51	Dc-10	5, 8-10, 14a, 17
В-747	14А, 56		

Отключаем технику

Если по каким-то причинам Вам понадобится отключить эту технику (например, для работы AES), уберите галку напротив ActiGate в меню симулятора:



Если техника /телетрапы не работают

Для того, чтобы проиграть подходящую анимацию движения техники, необходимо определить тип Вашего ВС. Для этого используется модуль actigate.dll. Он без проблем определяет типы большинства ВС, созданных для FS. Если тип Вашего ВС всё-таки не определяется модулем, необходимо:

1. выйти из симулятора, открыть файл “actigate.ini”, находящийся в папке “...\FS9\modules”.
2. напротив строки Вашего ВС поставить цифру, соответствующую типу Вашего ВС (таблицу см. ниже).
3. после сохранения изменений в actigate.ini и перезапуска симулятора будет проиграна та анимация, которая соответствует указанному Вами типу ВС.

Например, не определяется PT-154b-2 85508. В actigate.ini найдите строку «0 154b-2 85508» и замените 0 на 67, получив «67 154b-2 85508». Сохраните изменения.

Тип ВС	Порядковый номер для actigate.ini	Тип ВС	Порядковый номер для actigate.ini
ту-134	66	B-757	38
ту-154	67	B-767	43
Як-42	71	A-310	2
Ил-62	129	A-318 - A-321	3
Ил-86	76	A-330/A-340	7
Ил-96	77	Md-11	15
B-737	27	Dc-10	14
B-747	36		

Дизайн:

Фёдор Бураков aka Hawker

Афкад:

Петрович

Фотоматериал:

Arnage

JohnVB

SVO-FSK

Vovansvr

Алексей 'AD191 Деревянченко

Артем 'artemoperus' Орлов

Жека aka jonny247

Николай'INS'Самсонов

Павел Усачёв

Федотов А.А. aka Phantom

Холодов Никита aka Nik007

Тестирование:

JohnVB

Vovansvr

Виктор Сошников aka Vic

Жека aka jonny247

Женя aka Digital

Николай'INS'Самсонов

Петрович

Сергей Афанасьев aka Intel_Rus

Федотов А.А. aka Phantom

Холодов Никита aka Nik007

Выражаем глубокую благодарность всем, кто помог созданию сценария, в том числе Arno Gerretsen за модуль ActiGate, программу CAT и сайт fsdeveloper.com.

Неизменно благодарим за всё Господа нашего Иисуса Христа!

Tolmachevo TEAM желает Вам приятных полётов!

27.05.2012