

Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"



Escenario del Aeropuerto de Margarita - SVMG **FSX MARGARITA 2012**



para

Microsoft
Flight Simulator X

Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"



El **Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"**, está ubicado en la Isla de Margarita, Venezuela, sirviendo a la ciudad de Porlamar y en general, a toda la isla. Debido a su localización estratégica, conecta fácilmente a la isla de Margarita con las principales ciudades de Venezuela así como del resto del mundo y es considerado



como uno de los mejores aeropuertos del área caribeña. Este aeropuerto recibe vuelos internacionales procedentes de varios destinos en todo el mundo y el volumen de pasajeros que puede manejar se incrementa al agregar rutas con conexión en Caracas, distante a tan solo treinta y cinco (35) minutos.



Posee una pista de 3.180 m de longitud, con capacidad para movilizar más de dos millones de pasajeros al año operando 24 horas diarias. Sus casi dos millones de pasajeros movilizados al año lo convierten en el segundo aeropuerto mas transitado del país por detrás de Caracas y por delante de Maracaibo.

Actualmente, operan desde este aeropuerto once líneas aéreas que cubren rutas regulares entre Porlamar y otras ciudades en Venezuela, además de ocho líneas de aerotaxis; mientras que las rutas internacionales son cubiertas por 28 líneas aéreas en vuelos chárter y dos aerolíneas con vuelos regulares cabe destacar que el **Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"** posee un gran termino de líneas aéreas de Europa en total son trece líneas que operan vuelos charter hacia distintas ciudades de Europa.

Fuente:

http://es.wikipedia.org/wiki/Aeropuerto_Internacional_del_Caribe_Santiago_Mari%C3%B1o

Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"



Este escenario, incluye un foto-terreno desarrollado con **SBUILDERX_v3.13**, a partir de imágenes satelitales obtenidas de Google Earth.



La mayoría de las estructuras tienen texturas realistas, a partir de imágenes obtenidas de Internet, sin embargo también se utilizaron macros de la librería de objetos

del FSX.

Se crearon algunos macros de aviones y helicópteros (Civiles y Militares), que solamente existen en el aeropuerto de Margarita.



Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"



INSTALACIÓN:

Este escenario tiene un Auto-Instalador muy fácil de usar. El Instalador detectará la carpeta donde tiene instalado el FSX, selecciónela y acepte todas las opciones. Inicie el FSX. Vaya al aeropuerto **SVMG** y eso es todo !!!

- El programa instalará el escenario en la carpeta:

... \ Addon Scenery \ SVMG – Margarita – FSX

- Copiará el archivo **SVMG_ADEX_DM_ALT.BGL** en la carpeta:

... \ scenery \ World \ scenery

- Luego copiará en la carpeta ... \ **Effects**, los archivos :
_SVMG_light_taxi_blue.fx
_SVMG_light_taxi_green.fx,

- Y finalmente copiará el archivo **NVX03030.BGL** (que modifica la posición del VOR MTA a las coordenadas reales), en la carpeta:

... \ Scenery \ 0303 \ scenery

respaldando el original con el nombre de:

NVX03030.BGL_before_installing_svmg.backup

Lo anteriormente expuesto, lo hará el Auto-Instalador de forma automática ... !!

Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"



AGRADECIMIENTOS:

- Gracias a **Erick Rodríguez** (aka |XTerk-RS|), por el desarrollo y mejora de la herramienta que facilita la instalación de este escenario.

<http://fsxtools.blogspot.com/>

- Gracias a los colaboradores Beta-tester, que contribuyeron a la mejora final del escenario.
- Gracias a los creadores de las herramientas gratuitas utilizadas para hacer este escenario.

RECOMENDACIONES:

- Se recomienda la instalación del escenario VFR Venezuela desarrollado por **Jacob Parra**.

<http://sites.google.com/site/fsxvenezuela/vfrscenery>

- Se recomienda la instalación del escenario foto real de la Isla de Margarita, desarrollado por **Frank Achique** (furanuku77).

<http://furanuku77.blogspot.com/2012/04/saludos-aficionados-al-fsx-este-mega.html>

- Se recomienda la instalación de un buen escenario "Mesh Terrain.

http://www.fsim.com.br/meshxsa/FSX_MeSA_D02.zip

Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"



ACUERDO DE LICENCIA:

- Este escenario es gratuito.
- Se prohíbe el uso comercial del mismo.
- Las modificaciones a este escenario no están permitidas sin autorización previa de los autores.

NOTAS FINALES:

- Este escenario es solamente para el FSX ..., no es compatible con versiones anteriores al FSX.
- Este escenario corrige la posición errónea del aeropuerto y lo coloca en las coordenadas reales.
- La cantidad de objetos depende de la configuración de "complejidad del escenario".
- Este escenario requiere una computadora de alto rendimiento.
- La Cartas de Navegación del Aeropuerto se consiguen en la carpeta DOC del escenario con el nombre **SVMG_Jeppesen.pdf**

Aeropuerto Internacional del Caribe "Santiago Mariño"



Esperamos que disfruten este escenario, tanto como disfrutamos haciéndolo !!!

Agradecemos cualquier comentario y/o sugerencia a nuestros correos electrónicos, o visitar nuestros sitios web, donde podrán encontrar las últimas actualizaciones de todos nuestros trabajos.

Saludos cordiales,

David Maldonado

<http://www.davidmaldonado684.com/>
davidmald684@hotmail.com

Gustavo La Cruz

<http://www.venesim.com/>
lacruzalfonso@hotmail.com

Noviembre, 2012