

F S X 楽しく遊ぼうシリーズ 28

大樹町多目的航空公園

R J E Z

V 1 . 0 0



2 0 1 2 . 1 0

L F A 飛想会

目 次

目次	1
みなさん こんにちは	2
大樹町多目的航空公園 制作のきっかけ	4
大樹町多目的航空公園 位置	5
大樹町多目的航空公園 RJEZ	6
大樹町多目的航空公園 施設	13
インストールとアンインストール	14
インストール その2	16
セッティング	17
大樹町多目的航空公園 制作後記	18
YouTube	22
おわりに	23

みなさん こんにちは

FSX 大樹町多目的航空公園 V1.00 をダウンロードしていただきまことに有難うございます。
これは Microsoft Flight Simulator FSX のシーナリーです。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは

皆さまといっしょに もっと自由に楽しく遊ぼう です。

ご利用上のご注意

その1

このシーナリーは観賞用ではありません。

皆さまは愛機に搭乗し、大樹町多目的航空公園を利用して大空を自由にフライトして遊んで下さい。

その2

このシーナリーは **ACCELERATION** 専用です。

ACCELERATION をご利用になるとシーナリーのすべてが表示されます。

FSX SP2 でもご利用できますが、シーナリー・オブジェクトの一部が表示されません。

その3

このシーナリーは説明通りの手順でインストールしてください。

インストーラーの説明は英文になります。

正しくインストールしないとご利用できません。

その4

インストール方法が理解できない、インストール操作に自信が持てない、インストールが面倒な皆さまは直ちにご利用を中止してください。

飛想会は一切のサポートをいたしません。

その5

このシーナリーは飛想会が指定する FSX の設定でご利用ください。

その6

フライトの季節設定で、FSX デフォルトの十勝平野とシーナリーで配置した樹木の季節が異なる場合があります。

FSX 大樹町多目的航空公園 V1.00 シーナリーの樹木は、1 年を通して標準的な季節の仕様です。

その7

この FSX 大樹町多目的航空公園 V1.00 は、2011 年 10 月に飛想会のホームページで公開した **V1.00 と同じシーナリー**です。

[FlightSim.com](#) で公開するためにインストール方法と解説書の内容を一部変更して制作したものです。

既に FSX 大樹町多目的航空公園 V1.00 をご利用の皆さまは再インストールする必要がありません。

その8

シーナリーについて、設定方法や表現が不自然でおかしな部分もあるかもしれませんが、すべて L F A 飛想会の好みで選択し採用しています。

勿論バグもあるかもしれませんので皆さまからのご意見・ご指摘等ありがたく頂戴し、更なる改良と発展をさせるつもりです。

しかし、サポートと同様に批判・苦情等の受付けは致しません。

「このシーナリー くだらないよ」とお考えの皆さまはその瞬間削除して下さい。

その9

FSX 大樹町多目的航空公園 V1.00 を使用したことにより、飛行不能、墜落、パイロットのケガなど、そのために発生するいかなる損害に対し、L F A 飛想会は一切の責任を負いません。

自己の責任において安全運行に心がけ、ご利用お楽しみ下さい。

大樹町多目的航空公園 制作のきっかけ

楽しく遊ぼうシリーズ・27の『とかち帯広空港』は十勝平野の内陸にあります。

『大樹町多目的航空公園』は太平洋に面した十勝平野の入口にあります。

つまり本州方面から洋上飛行してとかち帯広空港に向かう場合の重要な位置にあるのです。

大樹町多目的航空公園はFSX デフォルトに含まれていません。

大樹航空宇宙実験場としての重要な施設もありますが、残念ながらFS ファンにとって知名度が低い飛行場の1つかもしれません。

4レターがつけられてないのも、マイクロソフト社が制作しなかった要因かもしれませんね。

だから飛想会は制作する必要があると考えたのです。

日本にある重要な場外離着陸場の1つだからです。

でも資料が・・・。

飛想会はシーナリー制作で実際に取材をしない、いや出来ない場合がほとんどです。

自分が気に入った空港や飛行場を趣味で制作し無料公開していますので、時間と制作費にも当然制約があります。

そのためインターネットで検索して資料が見つからない場合は、日本だけでなく世界の候補地も制作を諦めるしか方法がないのです。

ということで今回の制作のきっかけは、前回のとかち帯広空港に引き続き、**大樹町多目的航空公園を実際に取材した貴重な写真**を多数頂けたからです。

もしこの写真をいただけなかったら制作は諦めていたでしょう。

これで日本にある重要な場外離着陸場の1つが完成です。

大樹町多目的航空公園 位置

大樹町多目的航空公園は北海道の大樹町にあります。

地図の **赤** で囲んだ位置で、近くの **緑** で囲んだ位置にとち帯広空港、陸上自衛隊十勝飛行場、豊頃飛行場があります。

FSX デフォルトに豊頃飛行場は含まれていません。

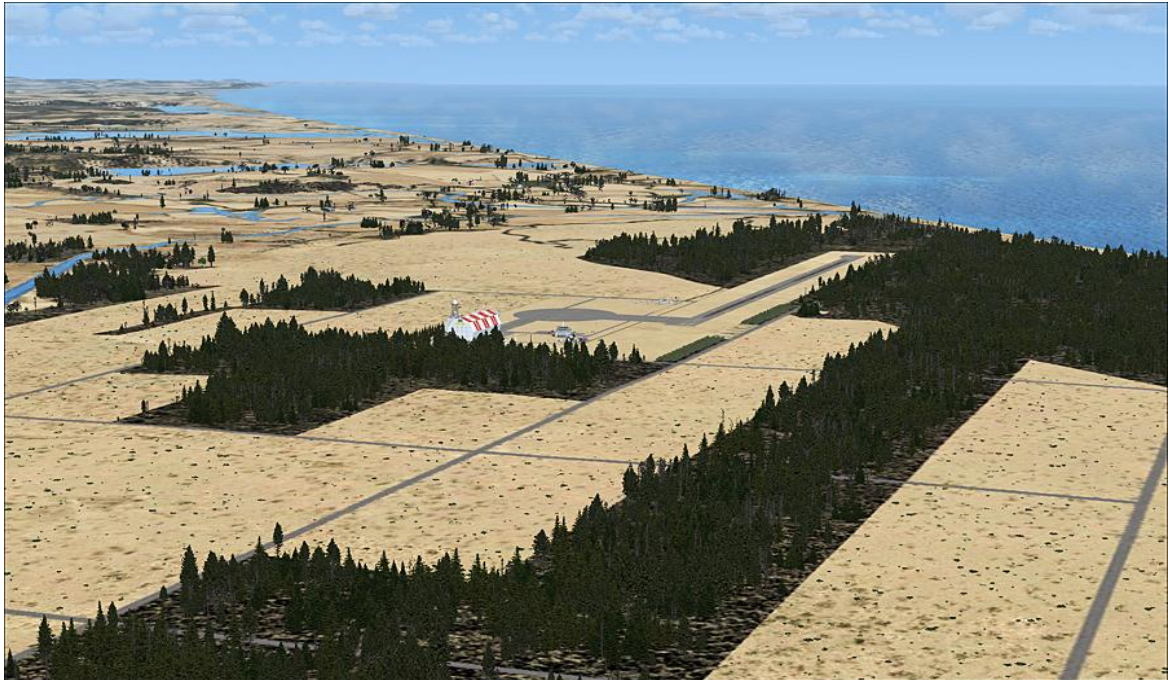


Google Map からコピーしました

大樹町多目的航空公園は様々なスカイスポーツを楽しめる公園として、1995 年にオープンしました。

現在は公園内敷地を大樹航空宇宙実験場として、宇宙航空研究開発機構 (JAXA)、日本の大学研究所、防衛省技術研究本部等が連携協力協定を締結して利用しています。

大樹町多目的航空公園 R J E Z

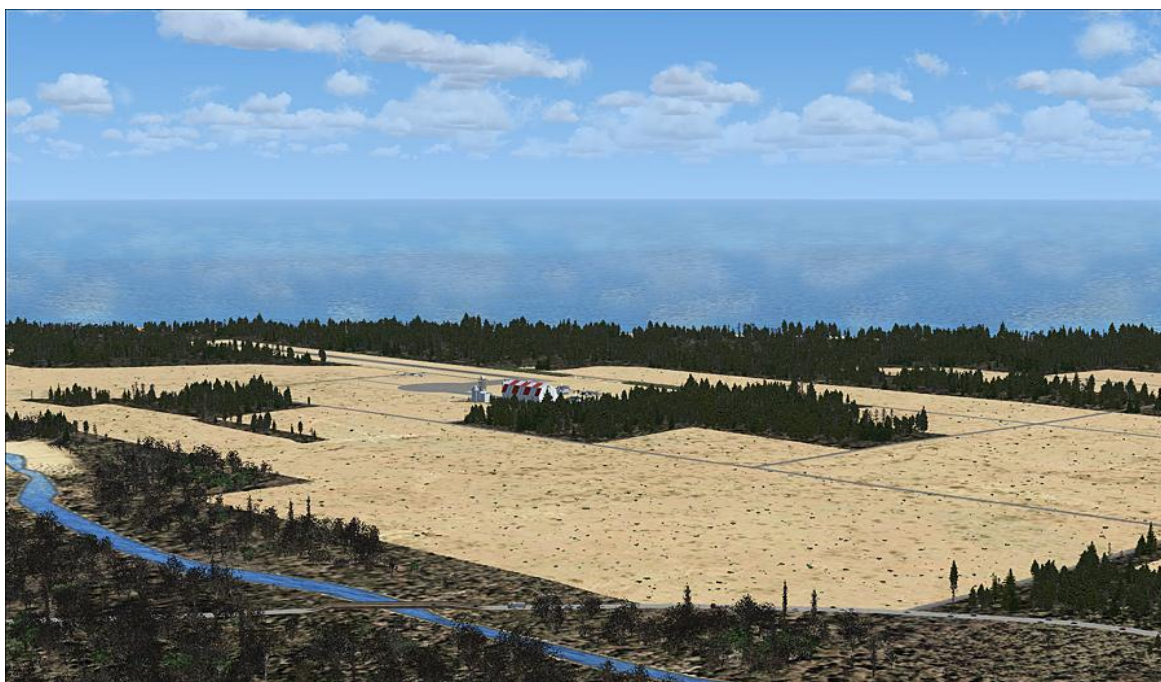


場所 北海道 大樹町
標高 50 ft (約 15.2 m)
フィールド標点 N 42° 43.0000 E 143° 26.5000
ランウェイ 08 / 26
アスファルト舗装
3280 × 98 ft (約 1,000 × 30 m)

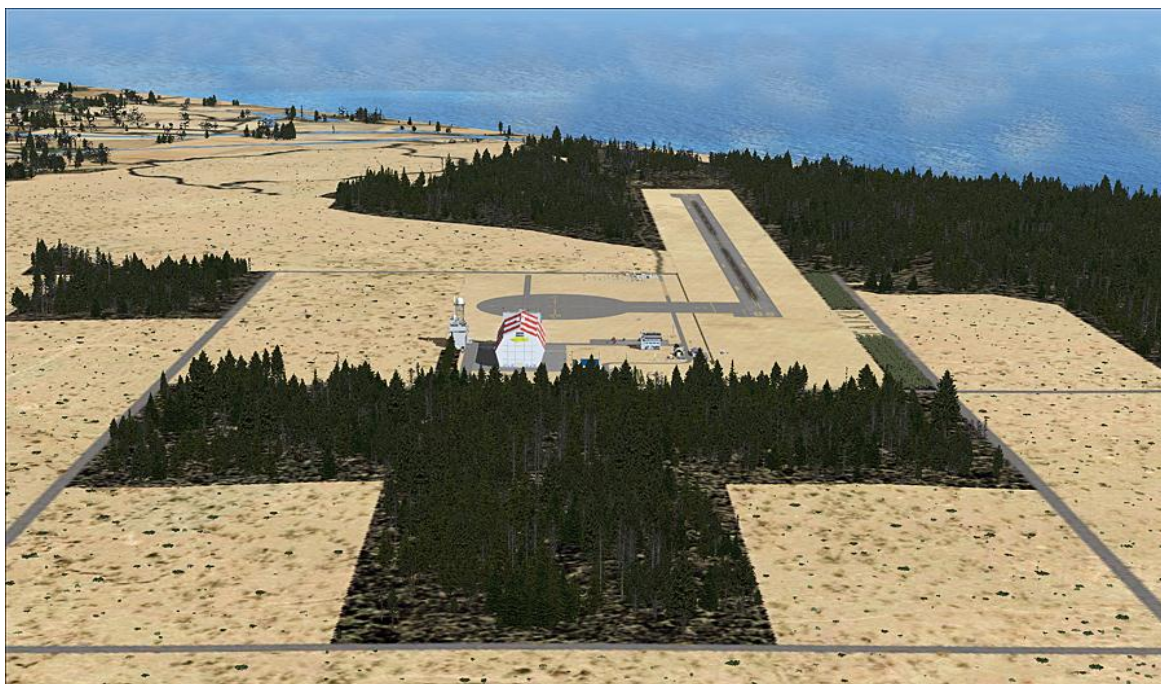
- 備考
- 4 レターは架空で FSX 専用です。
 - 滑走路の位置と配置角度は飛想会の判断で制作しています。
 - 駐機方法、位置と数、種類と番号等は飛想会の設定です。
 - 吹流しは風向を北に近い設定にしてあり、横風微風のイメージです。
 - 解説書に登場する AI 飛行機等は撮影用でシーナリーに含まれていません。
 - 解説書の写真撮影をした季節は秋の 10 月です。
 - 解説書の写真撮影はベータ版を利用していますので、公開版と異なる場合があります。



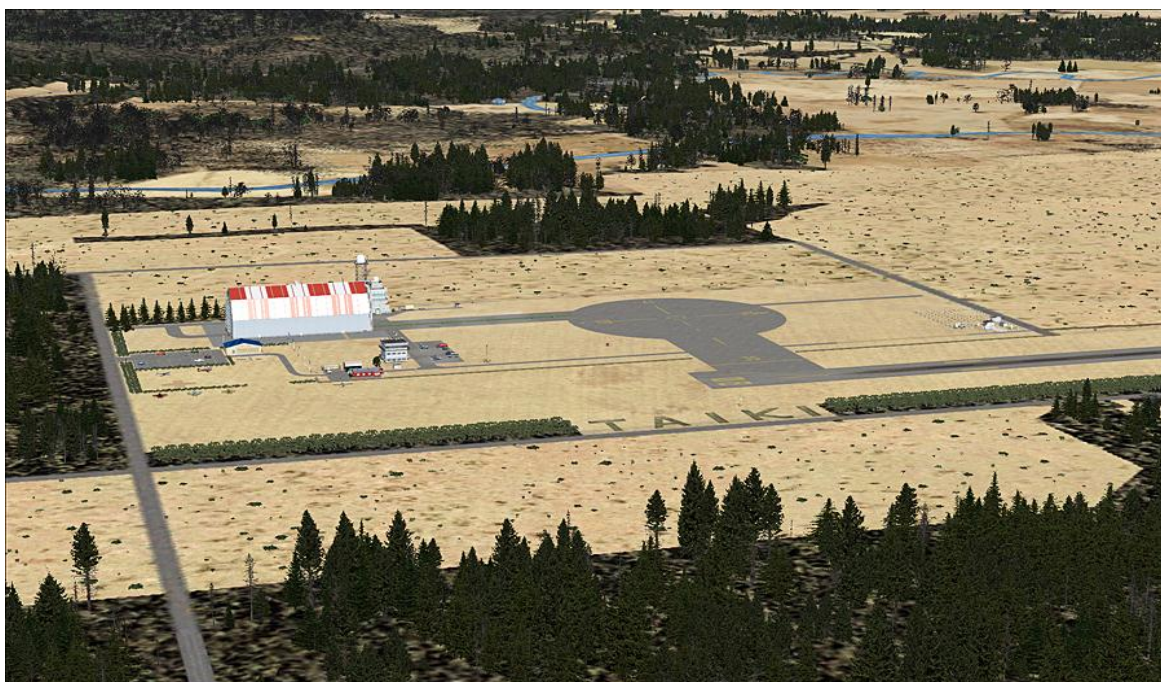
南方向の太平洋から見た大樹町多目的航空公園です



北方向から見た大樹町多目的航空公園です



北西の R/W 08 方向から見た大樹町多目的航空公園です



南西方向から見た大樹町多目的航空公園です



大樹町多目的航空公園の駐車場入り口から見た風景です



連携協力拠点の大樹航空宇宙実験場の入口から見た風景です

JAXA の大きな格納庫と大気球指令管制棟があります



大樹町多目的航空公園の駐機場と建物です



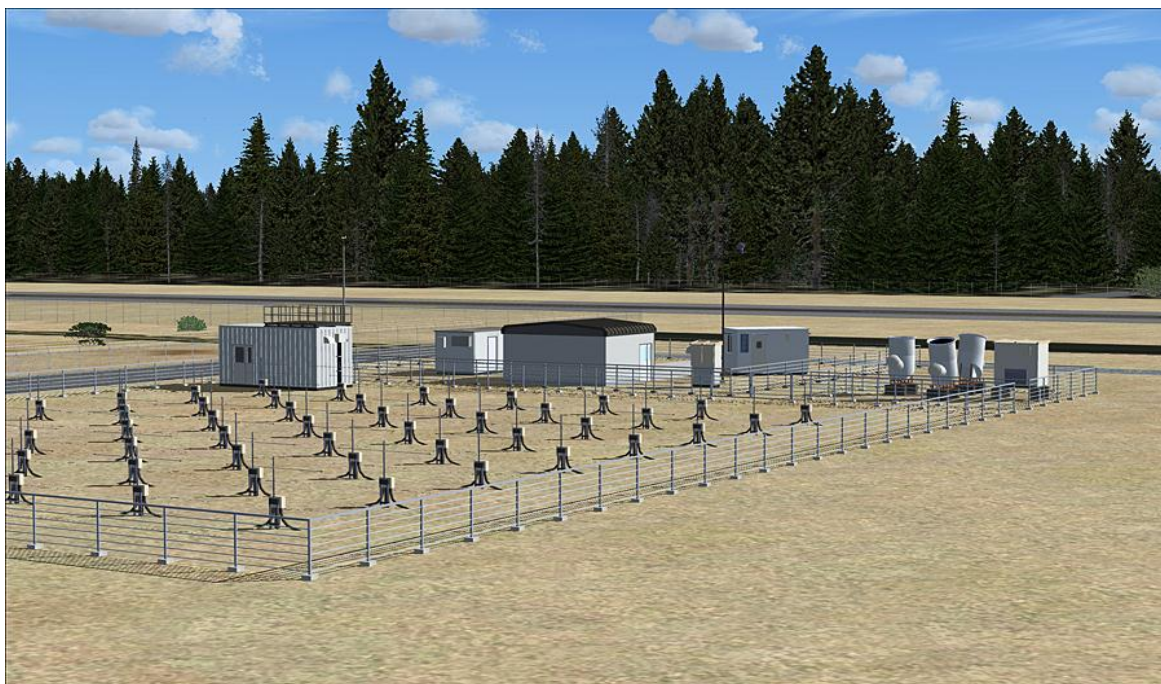
青い屋根の建物は大樹町格納庫です
後ろにある赤と白い屋根の大きな JAXA の格納庫が目立ちます



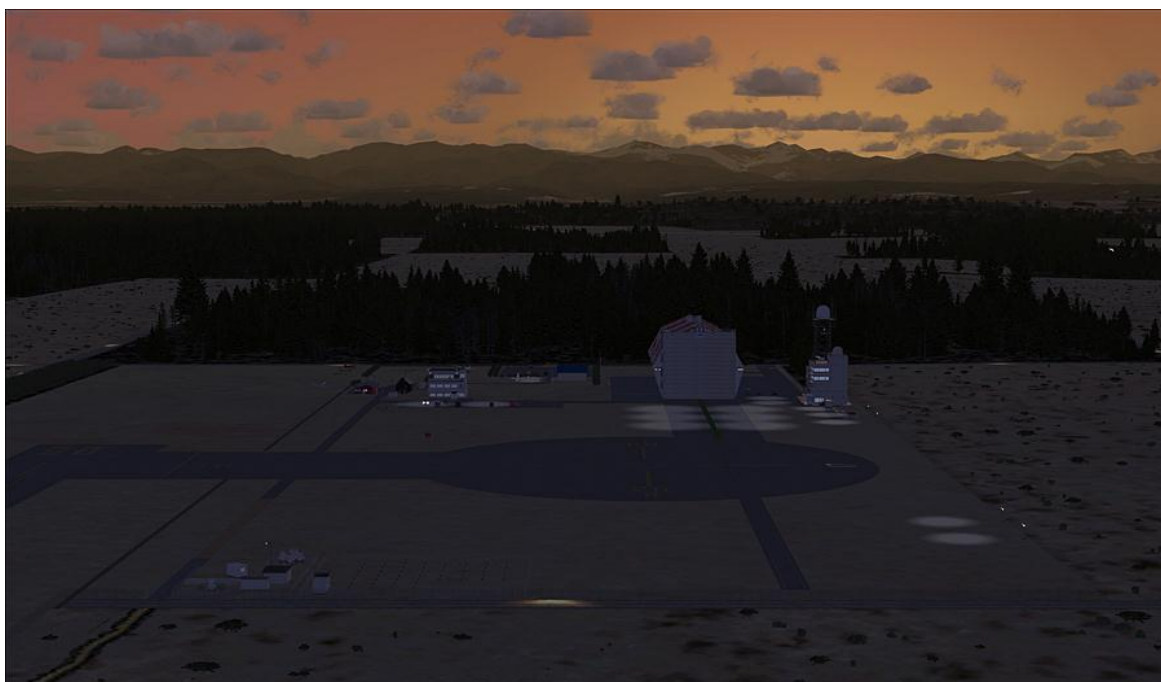
ハンドリングエリアから見た JAXA の格納庫と大気球指令管制棟です



JAXA の飛行実験棟と飛行管制棟です



JAXA の観測用レーダー施設です



夕暮れの大樹町多目的航空公園です

大樹町多目的航空公園 施設

大樹町多目的航空公園の総敷地面積 47 ヘクタールの中には、宇宙航空開発研究機構 (JAXA) との連携協力拠点として大樹航空宇宙実験場があります。

ここでは大気球実験や飛行システム研究などが行われています。

主な施設全体の配置は以下のようになっています。



これは制作した FSX 用で実際と異なる場合があります。

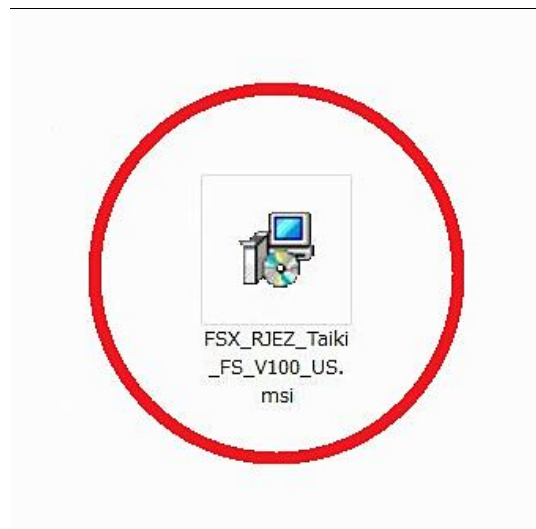
方位は写真左側が北のイメージになります。

インストールとアンインストール

圧縮フォルダーを解凍して FSX_RJEZ_Taiki_FS_V100_US.msi を作業する別の場所にコピーして貼り付けてください。

インストール方法

FSX_RJEZ_Taiki_FS_V100_US.msi をダブルクリックしてください。
これでインストールが開始されます。



インストール画面の説明は **英文** です。

世界的に統一された Windows インストーラーのインターフェース仕様ですから、説明を読まなくても画面に従って操作を進めることが可能です。

このインストール方法は FSX のシーナリーライブラリー登録も含めてすべて自動で行われますので、その後の操作は一切必要ありません。

FSX を起動してフリーフライトから空港の選択に進み、『空港 ID で検索』に『**RJEZ**』を入力するだけです。

ご 注 意

インストーラーは **FSX が正しいフォルダーの位置に正規に登録されているかを確認**します。
FSX が正しくインストールされていないパソコンや、FSX 自体がインストールされていないパソコンにはインストールできないようになっています。

アンインストール方法

コントロールパネルのプログラムのアンインストール、またはプログラムの追加と削除等から FSX_RJEZ_Taiki_FS_V100 を選択して削除してください。



この FSX シーナリー・インストーラーは「くろねこ」さん制作のソフトを利用しています。
ソフト名は『 bcMkSmsi 』です。

ソフトの著作権等は「くろねこ」さんに帰属します。
著作権に関する法律および国際条約により保護されていますので、bcMkSmsi の全部または一部を無断で複製したり、無断で複製物を頒布すると著作権の侵害となります。

飛想会は「くろねこ」さんのご承諾を得て利用しています。

インストール その2

Scenery-World-Scenery フォルダの中に **AFX_RJEZ_ALT.bgl** があります。



この **AFX_RJEZ_ALT.bgl** を以下に説明するところにコピーして貼り付けてください。

手 順

1. AFX_RJEZ_ALT.bgl をコピーします。
2. FSX の Scenery を開きます。
Addon Scenery の Scenery ではありませんのでご注意ください。
3. World を開き、中にある Scenery を開きます。
4. ここにコピーした AFX_RJEZ_ALT.bgl を貼り付けてください。



FSX ￥ Scenery ￥ World ￥ Scenery

これで 大樹町多目的航空公園 V1.00 の **インストール その2** の作業が終了で、すべてのインストール作業も終了します。

セッティング



このシーナリーは以下の設定でご利用ください。

- メッシュの解像度範囲 (M) ⇒ 1 ～ 2 m
推奨値は 1 m です。
Mesh resolution : 1m
- シーナリーの複雑さ (X) ⇒ 標準以上
推奨設定は きわめて複雑 です。
Scenery complexity : Extremely dense

その他の設定は皆さまの PC と FSX 環境で決めてください。

大樹町多目的航空公園 制作後記

そ の 1

FSX 大樹町多目的航空公園シーナリーは実際に取材した写真を参考に制作しています。
取材してくださったのは、FSX とかち帯広空港と同じ帯広在住の FSX ファンの方です。



この写真は公園入口の駐車場にある看板です。
頂いたすべての写真は超高画質で、拡大しても建物の詳細が確実に理解できます。
インターネットで公開されている写真からは決して見つけることができない貴重なショットも多数あります。

取材は重要ですね。
でも皆さん、取材した多数の写真があるからと言ってシーナリーが正確に制作されているかどうかはご容赦ください。
いつも無責任適当に、これが飛想会のモットーですので。



頂いた写真にはこのようなショットのものが多数あります。

JAXA の格納庫と大気球指令管制棟の詳細が・・・いえいえ、違いますよ～。

詳細確認も重要ですが、実は **敷地内から撮影** しているのです。

前回のとちぎ帯広空港の取材でも、そしてインターネットで公開されている多くの写真も一般的にはフェンスの外、つまり飛行機が離発着する空港や飛行場の立入禁止になっている内部から撮影することは不可能に近いのです。

今回は大樹町多目的航空公園の内部から、当然 JAXA の大樹航空宇宙実験場の内部からも撮影しているのです。

更に滑走路上からも。

大樹町と JAXA 職員の皆さんのご協力もあり、このような取材が出来たのです。

勿論、滑走路長 1000m ですから、最低でも 2km をカメラ片手に歩いて取材して下さった FSX ファンの方にも感謝感激です。

みなさんのご協力、まことに有難うございました。

そ の 2

大樹町多目的航空公園には4レターがありません。

しかしFSXでシーナリー制作する場合は必要になりますので、架空でも命名する必要があります。

そこでFSX大樹町多目的航空公園では、FS道楽の日本の小規模飛行場シナリー for FS2004で命名された4レター RJEZ を利用させていただくことにしました。

FS2004とFSXで同じ4レターというのが自然ですね。

FS道楽

<http://homepage2.nifty.com/enjoyfs/>

ご了解してくださったAYAさんに深く感謝いたします。

AYAさんに制作終了をお伝したところ、以下の貴重なコメントをいただきました。

飛想会はとても重要な内容だと判断いたしましたので、ここに掲載させていただきます。

FS2004版を公開してから、もう6年になります。

同時に公開した瀬峰飛行場やふくしまスカイパーク等、場外離着陸場のいくつかは、震災で少なからず被害を受けつつも、被害状況の把握や行方不明者の捜索、支援物資輸送などで多くの航空機が離着陸し、防災拠点として小規模飛行場を維持していくことの重要性が再認識されました。

道路や鉄道は「線」が繋がらなければ機能しませんが、飛行場は「点」だけで機能しますから初動には欠かせません。

場外にも災害に備えた燃料備蓄を義務付ける代わりに、維持管理費の幾ばくかを国費で負担するような仕組みができないものかと思います。

そ の 3

今回制作のシーナリーでは公園駐車場の自動車に工夫を凝らしました。

頂いた写真を見ると、取材時の駐車自動車はなんと1台のみ、つまり取材をお願いした方の自動車だけなのです。

FSX 大樹町多目的航空公園の駐車場に FSX Default Scenery Objects の自動車を1台のみ配置では寂しいですね。

そこで PS3 や Xbox のゲームに登場してもおかしくないような制作密度が高い自動車を実験的に配置することにしましたのです。

勿論、自慢じゃないけど飛想会のレベルでは難しすぎて制作できません。

そこで ArchiDOM の Free 3D Models を利用させていただくことにしましたのです。

公開されているファイルは max 形式 と 3DS 形式 です。

Gmax は 3DS 形式と DXF 形式は読み込めますが max 形式は読み込めません。

しかし多くの自動車は max 形式 で公開されています。

数が限られてしましますが、取材時の駐車台数が1台ですから問題ないでしょう。



国産車4台、外国車1台の配置で雰囲気は全く異なります。(個人的な感想ですけど)

ところでダウンロードした 3DS 形式データは、飛想会が FSX 用に仕様変更していますので、オリジナル・データのままで利用できませんよ～、念のため。

YouTube

飛想会制作の FSX 大樹町多目的航空公園 V1.00 を紹介する動画を YouTube で公開しています。
ぜひご覧ください。



<http://www.youtube.com/watch?v=gApJPQ03PKo>

この動画はベータ版で撮影していますので、公開版と異なる場合があります。

おわりに



FSX 大樹町多目的航空公園 V1.00 いかがでしょうか。

昔を思い出し、公園の駐車場でラジコン機を組み立て、これから飛ばしに行こうとしているシーンも制作しています。

飛想会の名前の由来はRCグライダー・クラブです。

大樹町多目的航空公園の取材は **SUDA** さんにお願ひしました。

シーナリー制作で「**くろねこ**」さんのFSX用制作ソフトを利用させていただきました。

オブジェクトで **ArchiDOM** の Free 3D models のデータを利用させていただきました。

シーナリーテストで「**くろねこ**」さん、**SUDA** さんのご協力、そして貴重な助言をいただきました。

この場をお借りし厚く御礼申し上げます。

これからも皆さまと一緒に楽しく遊べるシーナリーを制作し、LFA飛想会のホームページで公開したいと考えています。

2012. 10. 18
LFA 飛想会 TONO