

F S X 楽しく遊ぼうシリーズ 9-2

岡 南 飛 行 場

R J B K

V 2 . 0 0



2 0 1 3 . 4

飛 想 会

目 次

目次	1
みなさん こんにちは	2
岡南飛行場 V2.00 制作のきっかけ	4
岡南飛行場 位置	6
岡南飛行場 RJBK	7
岡南飛行場とエアロコマンダー	14
インストールとアンインストール	18
セッティング	20
岡南飛行場 V2.00 制作後記	21
おわりに	31

みなさん こんにちは

FSX 岡南飛行場 V2.00 をダウンロードしていただきまことに有難うございます。

これは Microsoft Flight Simulator X のシーナリーです。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは

皆さまといっしょに もっと自由に楽しく遊ぼう です。

ご利用上のご注意

その1

このシーナリーは観賞用ではありません。

皆さまは愛機に搭乗し、岡南飛行場を利用して大空を自由にフライトして遊んで下さい。

その2

このシーナリーは ACCELERATION 専用です。

ACCELERATION をご利用になるとシーナリーのすべてが表示されます。

FSX SP2 でもご利用できますが、シーナリー・オブジェクトの一部が表示されません。

その3

このシーナリーは説明通りの手順でインストールしてください。

インストーラーの説明は英文になります。

正しくインストールしないとご利用できません。

その4

インストール方法が理解できない、インストール操作に自信が持てない、インストールが面倒な皆さまは直ちにご利用を中止してください。

飛想会は一切のサポートをいたしません。

その5

このシーナリーは指定する FSX の設定でご利用ください。

その6

2008年2月に公開した **FSX 岡南飛行場 V1.00** の標高は **0ft (0m)** で制作しています。FSX デフォルトの標高は 1ft (約 0.3m) です。

今回公開する **FSX 岡南飛行場 V2.00** の標高は **1ft (約 0.3m)** に変更し、FSX デフォルトに合わせています。

既に FSX 岡南飛行場 V1.00 をご利用の皆さまは **標高の変更** にご注意ください。

その7

シーナリーについて、設定方法や表現が不自然でおかしな部分もあるかもしれませんが、すべて飛想会の好みで選択し採用しています。

勿論バグもあるかもしれませんので皆さまからのご意見・ご指摘等ありがたく頂戴し、更なる改良と発展をさせるつもりです。

しかし、サポートと同様に批判・苦情等の受付けは致しません。

「このシーナリー くだらしないよ」とお考えの皆さまはその瞬間削除して下さい。

その8

FSX 岡南飛行場 V2.00 を使用したことにより、飛行不能、墜落、パイロットのケガなど、そのために発生するいかなる損害に対し飛想会は一切の責任を負いません。

自己の責任において安全運行に心がけ、ご利用お楽しみ下さい。

その9

FlightSim.com で公開する FSX 岡南飛行場 V2.00 は、飛想会ホームページで公開したシーナリーと同じものです。

既にご利用の皆さまは新しくインストールする必要はありません。

上書きすると問題が発生する場合がありますのでご注意ください。

岡南飛行場 V2.00 制作のきっかけ

岡南飛行場 V1.00 は 2008 年 2 月に公開しました。

FSX シーナリー制作の方法は初期の作風で、現在採用している方法と比較するとかなり違うものになっています。

FSX デフォルトの岡南飛行場とその周辺の風景は、地図などと比較すると大きく異なっています。



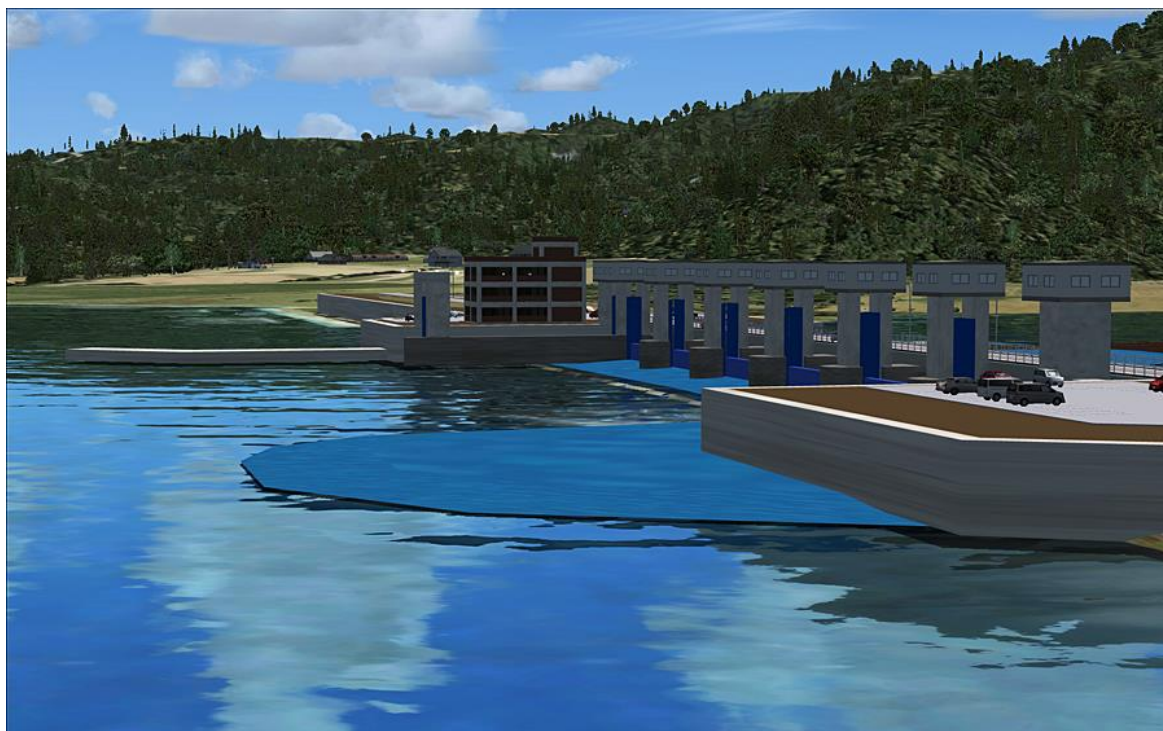
FSX デフォルト



Google Map からコピーしました

岡南飛行場 V1.00 では、飛行場敷地、阿部池の形状、児島湾締切堤防の表現などをそれらしく変更するために、Gmax で制作したオブジェクトを利用したのです。
当時としてはこの方法しか考えられませんでした。

この制作法で一番問題になったのは、児島湾締切堤防の水門付近の表現です。
FSX デフォルトの陸地が水門付近にあって、水面になっていません。
そこで陸地を隠すために Gmax で制作した水面オブジェクトを配置して、つまり蓋をして隠したのです。



岡南飛行場 V1.00

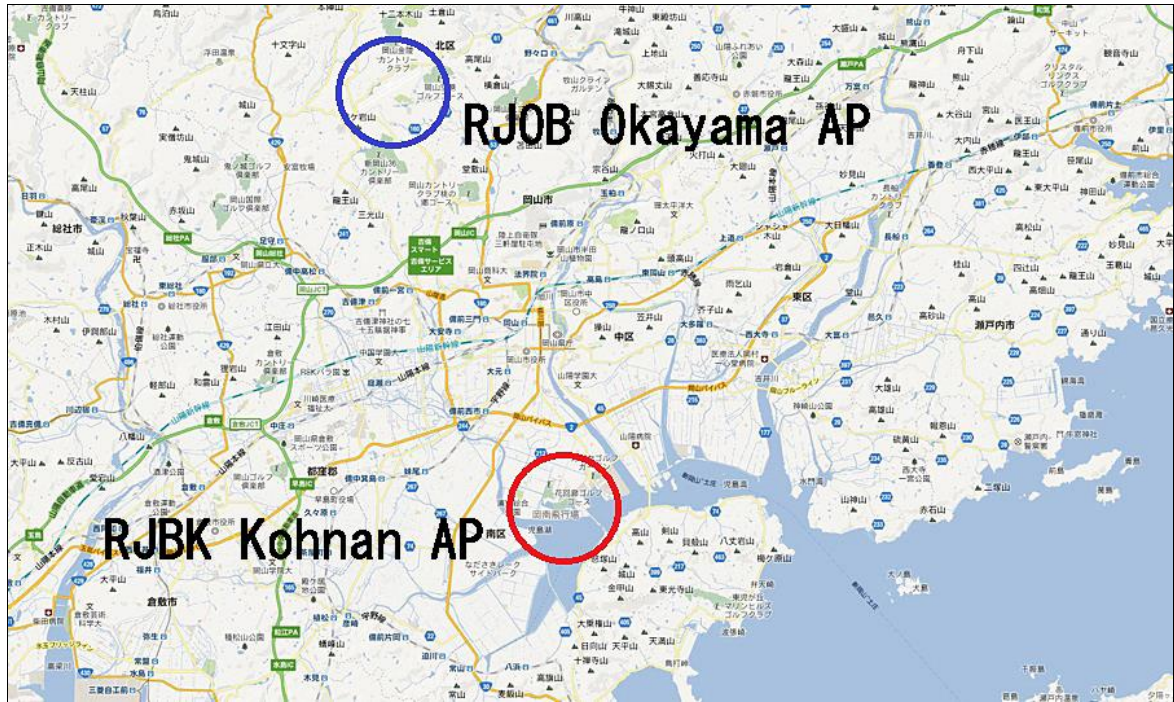
しかし FSX デフォルトの水面の色が、パソコンの性能や FSX の設定方法で大きく異なり、Gmax で制作した水面と違和感が生じてしまいます。
Gmax の利用では、FSX の水面を再現することが不可能に近いのです。

ということで、今回のバージョンアップによる制作のきっかけは、現在の作風を利用して自然な水面で岡南飛行場を制作することです。

そこで FSX デフォルトの陸地部分をすべて削除して、飛想会が正しいと考える水面範囲を制作し直したのです。
このような FSX デフォルトの改造こそ、現在採用している制作方法の 1 つなのです。

岡山飛行場 位置

岡山飛行場は岡山県岡山市にあり、地図の **赤丸** で囲んだところにあります。
地図の **青丸** で囲んだところには岡山空港があります。



Google Map からコピーしました

岡山飛行場は岡山空港という名称で1962年（昭和37年）に開港しました。
しかし滑走路が短くジェット化が困難なために、1988年に岡山市北部の丘陵地帯に新しい空港を建設して新岡山空港を開港したのです。
そこで岡山空港の名称を現在の岡山飛行場に変更して、小型機専用の飛行場として生まれ変わったのです。

岡山飛行場は1992年（平成4年）に、国から**ゼネラルアビエーション空港**（小型航空機の拠点飛行場）第1号として認定されています。
現在、定期旅客便は就航していません。

尚、新岡山空港の名称は岡山空港に変更されています。

岡山空港 → 岡山飛行場

新岡山空港 → 岡山空港

岡南飛行場 R J B K



場所	岡山県 岡山市
標高	1 ft (約 0.3 m)
フィールド標点	N 34° 35.4500 E 133° 56.0000
ランウェイ	09 / 27
	アスファルト舗装
	3940 × 100 ft (約 1200 × 30 m)

- 備考
- 実際に公開されている標高データは 0 ft (約 0 m) です。
FSX デフォルトの標高 1 ft (約 0.3 m) に合わせて制作しています。
 - 滑走路の位置と配置角度は飛想会の判断で制作しています。
 - エプロンの名称、駐機方法、位置、種類と番号等は飛想会の設定です。
 - 吹流しは風向を北北東に近い横風設定にしています。
 - 解説書に登場する航空機は撮影用でシーナリーに含まれていません。
 - 解説書の写真撮影をした主な季節は春の 5 月です。
 - 解説書の写真は FSX の設定で DX9 を利用しています。
シーナリーは DX10 のプレビューにチェックを入れても利用できます。
モデル機として採用した AC 520 が DX10 非対応のため DX9 で撮影しただけです。
 - 解説書の写真撮影はベータ版を利用していますので、公開版と異なる場合があります。



R/W09 方向から見た飛行場です



R/W27 方向から見た飛行場です



飛行場入口です
2012年末に看板のデザインは変更されています



飛行場の駐車場と施設です



ゴルフ場から見たエプロンと格納庫などです



格納庫などです



児島湖から見たエプロンと格納庫などです



格納庫などです



タワーと格納庫です



夕暮れの風景です



夕暮れの風景です



夕暮れの風景です

岡南飛行場とエアロコマンダー

エアロコマンダーとは **Aero Commander 520 JA5001** のことです。

この機体は戦後に登録された双発機第1号の **朝日新聞社 初風** です。

そしてエアロコマンダーシリーズの **量産第1号** の記念すべき貴重な機体なのです。

インターネット航空雑誌 ヒコーキ雲には以下の経歴が紹介されています。

1951年 8月26日	ロールアウト N4100B 登録
1952年11月20日	輸入 JA5001 登録 定置場 羽田空港
1962年	丸紅飯田に譲渡 長崎航空にリース
1963年 9月 2日	老朽廃棄 登録抹消
1963年 9月24日	関汽エアラインズ KV107 ヘリコプターで大阪から空輸
1963年10月13日	岡山空港屋上で展示 カバヤ号の文字をペイント
2005年 3月 5日	老朽のため解体撤去契約締結 同6月処分完了
2007年 5月26日	入口看板からモニュメントのプロペラ撤去

そして **悲しい結末に至った記録** と付記されています。

岡南プロジェクト

飛想会は **Repainter's Laboratory フライングシーサーさん** とコラボレーションして、戦後航空史で重要な Aero Commander 520 JA5001 初風 を、岡南プロジェクトで復活させ永久保存することにしたのです。

だから FSX 岡南飛行場 V2.00 の表紙を飾るモデル機なのです。

飛想会はモデル機として、当初は FLIGHT1 の Cessna Citation Musutang を考えていました。Japcon が岡南飛行場にあるからです。

しかしフライングシーサーさんから Aero Commander 520 JA5001 初風 のベータ版リペイントを頂いた時に、この機体こそ岡南飛行場のモデル機にふさわしいと直感したのです。

そして岡南プロジェクトへ発展したのです。

Aero Commander 520 JA5001 初風のリペイントは **Repainter's Laboratory** からダウンロードしてください。

<http://kariyushi.travel-way.net/fs/>

尚、この解説書で撮影した初風はベータ版リペイントを利用していますので、公開版と異なる場合があります。

実は解体撤去されたというのは間違いです。
岡南飛行場の秘密の場所に、今まで極秘に保管されていたのです。
登録抹消から50年後の2013年3月。
皆様のご協力で完璧な復元と整備が完了したのです。



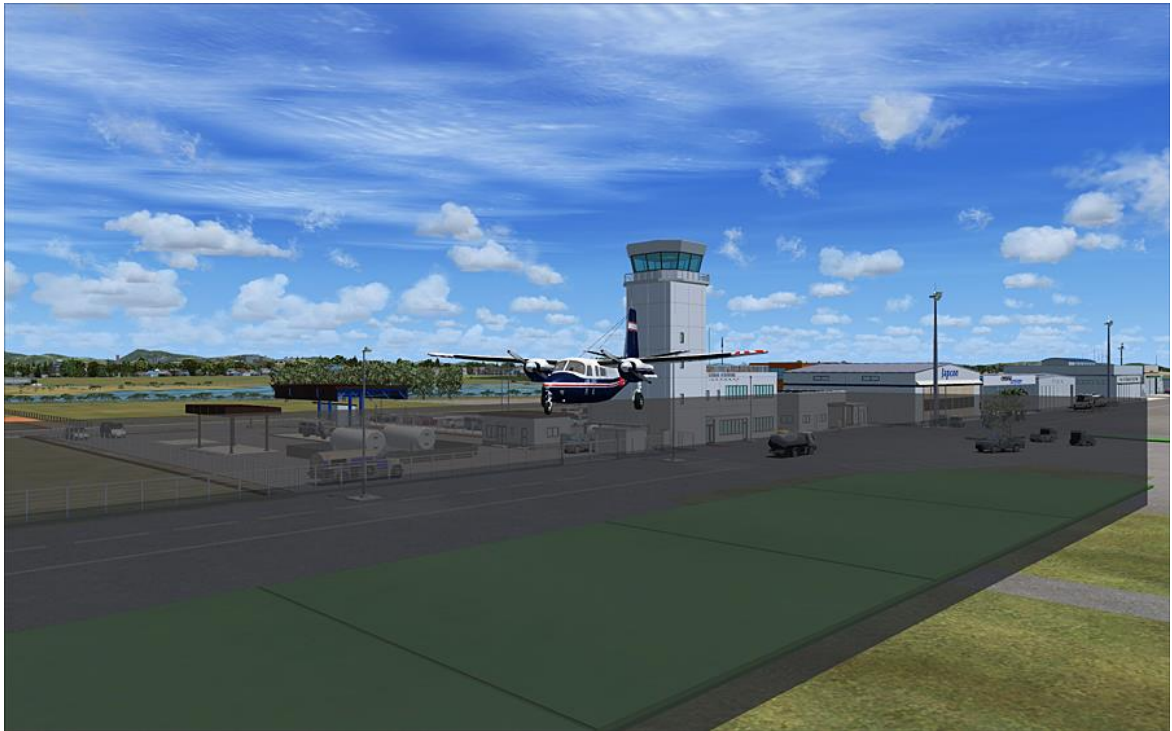


飛想会は岡南プロジェクトでこのようなストーリーを考えたのです。

そしてFSX 岡南飛行場 V2.00 のモデル機として **Aero Commander 520 JA5001 初風** は大空に再び羽ばたくのです。

尚、犬小屋の出入口デザインと犬種は実際と異なりますのでご了承ください。

資料などから推測すると、Aero Commander 520 JA5001 は当時この場所でこの高さに展示してあったと考えています。



つまり、半透明の黒いBOXが旧ターミナルビルのボリュームです。
また、現在の中途半端に感じるような岡南飛行場の土地利用も、解体撤去された旧ターミナルビルの位置から理解できると思います。

インストールとアンインストール

圧縮フォルダーを解凍してインストーラー **FSX_RJBK_Kohnan_V200_US.msi** を作業する別の場所にコピーして貼り付けてください。

インストール方法

FSX_RJBK_Kohnan_V200_US.msi をダブルクリックするとインストールが開始されます。



インストール画面の説明は **英文** です。

世界的に統一された Windows インストーラーのインターフェース仕様ですから、説明を読まなくても画面に従って操作を進めることが可能です。

このインストール方法は FSX のシーナリーライブラリー登録も含めてすべて自動で行われますので、その後の操作は一切必要ありません。

FSX を起動してフリーフライトから空港の選択に進み、『空港 ID で検索』に『**RJBK**』を入力するだけです。

ご 注 意

- インストーラーは **FSX が正しいフォルダーの位置に正規に登録されているかを確認**します。
FSX が正しくインストールされてないパソコンや、FSX 自体がインストールされてないパソコンにはインストールできないようになっています。
- Windows 8 でインストール可能かどうかのテストは行っていません。

アンインストール方法

コントロールパネルのプログラムのアンインストール、またはプログラムの追加と削除等から FSX_RJBK_Kohnan_V200 を選択して削除してください。

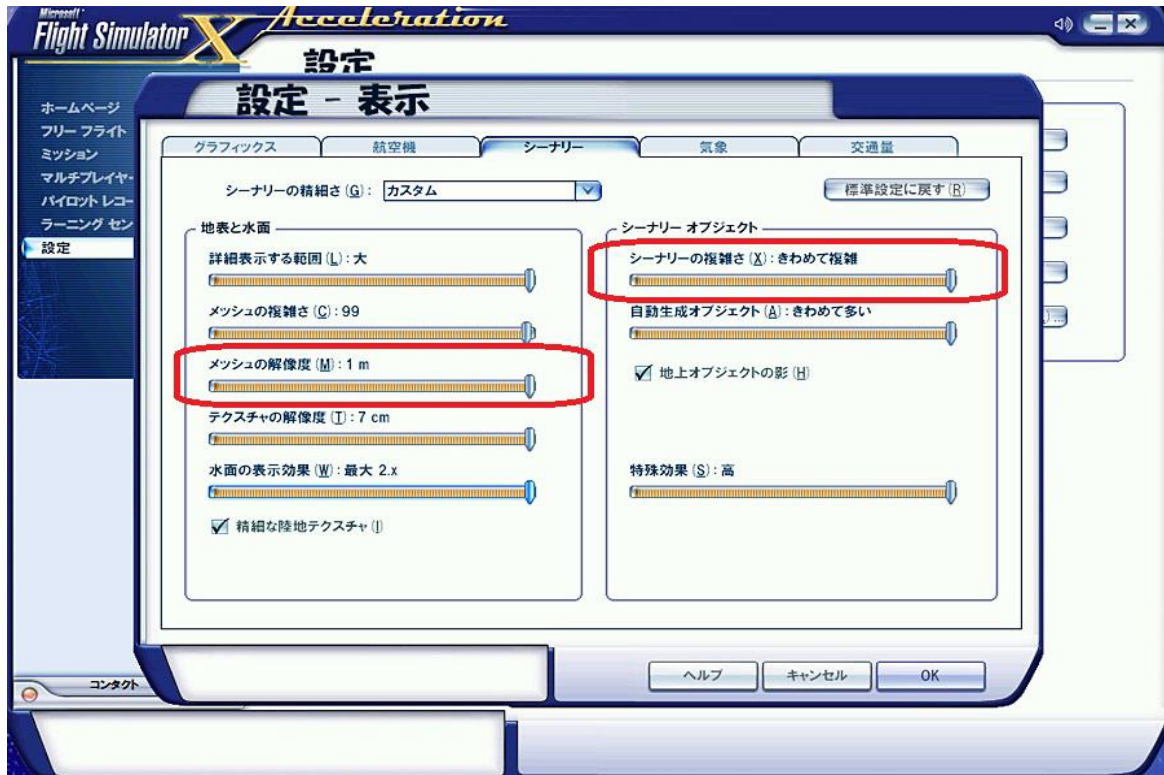


この FSX シーナリー・インストーラーは「くろねこ」さん制作のソフトを利用しています。
『 bcMkSmsi 』です。

ソフトの著作権等は「くろねこ」さんに帰属します。

著作権に関する法律および国際条約により保護されていますので、bcMkSmsi の全部または一部を無断で複製したり、無断で複製物を頒布すると、著作権の侵害になります。
飛想会は「くろねこ」さんのご承諾を得て利用しています。

セッティング



このシーナリーは以下の設定でご利用ください。

- メッシュの解像度範囲 (M) ⇒ 1 ~ 2 m
推奨値は 1 m です。
Mesh resolution : 1m
- シーナリーの複雑さ (X) ⇒ 標準以上
推奨設定は きわめて複雑 です。
Scenery complexity : Extremely dense

その他の設定は皆さまの PC と FSX 環境で決めてください。

岡南飛行場 V2.00 制作後記

そ の 1

岡南飛行場入口にある看板はとても重要なのです。

マンガのような飛行機が描かれていますが、プロペラは解体撤去された Aero Commander 520 JA5001 のものを利用していたのです。

つまり唯一残された JA5001 の形見ですね。

しかしそのプロペラも子供がぶら下がって危ないというような理由もあり、2007年前後に看板から無くなりました。

そして2012年末頃に新しい看板に張り替えられたのです。

デザインは全く違います。

FSX 岡南飛行場 V2.00 の制作では、新しい看板デザインに変更しようと試みましたが・・・。

今までの手法による制作では難しすぎます。

看板を撮影した画像を加工して、テクスチャーとして利用するのなら簡単に制作可能でしょう。

しかしインターネットで公開されている画像を無断で勝手に利用することは問題があり、トラブル発生の原因になる恐れもあります。

自前で新しい看板の写真撮影に出かけることも難しいですしね。

ということで新しい看板デザインの制作は諦めたのです。

それに V2.00 の第1回資料収集は2012年10月、制作開始は2012年11月ですから、制作当初はまだ古い看板が残っていたかもしれません。

ギリギリ セーフ ! ?

今回は古い看板デザインに、取り外された Aero Commander 520 JA5001 ふうの手抜きプロペラを付けて制作しています。

もし岡南飛行場に行かれたら、FSX 岡南飛行場 V2.00 で制作したような看板は既になくなり、新しいデザインの看板に変更されていることをご了承ください。

そ の 2

FSX 岡南飛行場に配置した吹き流しは **北北東の横風に近い風向** にしています。

実は吹き流しの制作前に、気象庁のホームページで岡南飛行場の風向を調べたのですが、残念ながらありません。

何故なら気象庁が気象観測を行ってないからです。

そこで岡山空港の観測データで風向を調べたのです。

2012年11月29日 日応寺(ニチオウジ:岡山空港)				
北緯: 34 度 45.4 分 東経: 133 度 51.3 分 標高: 239 m 今日の観測データ 最低・最高気温				
時刻	気温	降水量	風向	風速
時	℃	mm	16方位	m/s
1	4.4	0.0	東北東	0.4
2	4.4	0.0	西北西	0.3
3	3.0	0.0	東北東	1.3
4	4.1	0.0	北	3.4
5	6.0	0.0	北北東	2.7
6	5.0	0.0	南西	1.2
7	5.6	0.0	南南西	0.5
8	4.5	0.0	東北東	2.5
9	7.7	0.0	南南東	0.6
10	9.2	0.0	北北東	2.3
11	10.3	0.0	東	1.6
12	10.6	0.0	南東	1.1
13	11.0	0.0	北東	0.3
14	10.6	0.0	西	2.2
15	10.2	0.0	静穏	0.1
16	9.7	0.0	西北西	0.7
17	9.1	0.0	西南西	1.3
18	8.8	0.0	南南西	1.5
19	8.5	0.0	北北東	0.7
20	6.6	0.0	西	0.7
21	6.1	0.0	北西	1.0
22	6.3	0.0	北西	2.0
23	6.4	0.0	北北西	2.7
24	6.3	0.0	北西	2.2

	データ	時刻
最低気温(℃)	2.8	03:08
最高気温(℃)	11.1	13:04
最大瞬間風速(m/s) (風向(16方位))	6.2(北)	04:30

皆さん、2012年11月29日の岡山空港の風向は1日中安定して **北北東** ですよ。だから北北東の風に決定したので～す。

そ の 3

最近の飛想会制作のシーナリーは、駐車場に配置する自動車は FSX default scenery objects を利用しています。

しかし DirectX 10 のプレビューにチェックを入れると、ある条件下で問題が発生します。配置した自動車の前後に黒い板が出現してしまうのです。



この現象を確認してから、今までいろいろな対策を考え実行してきました。

しかし岡南飛行場の場合は V2.00 の公開時点で対策が完了したとしても、将来に公開されるかもしれない他のシーナリーの影響で、黒い板が出現してしまう恐れがあります。

だから今回は FSX default scenery objects の自動車を利用するのはとても危険なのです。

そこで FS2004 シーナリーから利用させていただいていた [AIR_I](#) さんの [Gmax 製自動車](#) を、もう一度利用させていただくことにしたのです。

テクスチャーのフォーマットは BMP で DDS と違いますが、FS2004 用に制作したテクスチャーですから BMP は当然でしょう。

それに勝手に DDS テクスチャーに変換して利用することは出来ませんからね。

これで FSX 岡南飛行場 V2.00 の黒い板対策は完璧になったはずです。

AIR_I さん、また大事に利用させていただきますので宜しくお願い致します。

そ の 4

FSX 岡南飛行場 V2.00 の制作のきっかけでも説明しましたが、児島湾締切堤防を表現している FSX デフォルトの陸地は間違っています。

そこで削除して水面にし、完璧に制作できたと自慢したいのですが・・・。





削除前の FSX デフォルトは陸地なのに、海に設定したら AI シップがコンクリート製の苦勞して制作した締切堤防を通過していきます。

通過絶対阻止対策をいろいろ試みましたがダメでした。

陸上および水上の交通量 で **レジャーボートの出現率** も関係しますが、このような現象が発生することをご了承ください。

その5

FSX 岡南飛行場 V2.00 の風景で、児島湖と笹ヶ瀬川の境付近におかしな現象が発生しています。
陸地らしきものが線上看える場合があるのです。



これはFSX デフォルトの水面に段差があるからです。

児島湖の水面は 0ft (0m) 設定ですが、川の場合は上流と下流の標高が違いうように、笹ヶ瀬川もスロープで制作されているからでしょう。

つまりその境の設定がうまくかみ合っていないからです。



これはFSX デフォルトの岡南飛行場です。

同様に水面に段差が発生していますので、これで飛想会制作のFSX 岡南飛行場 V2.00 の影響でないことが理解できると思います。

飛想会の手抜き制作が原因ではありませんからね。

またFSX デフォルトの風景には、もう1ヵ所異様な現象がみられます。

岡南飛行場に通じる道路の橋から、画像では南に黒い影が何本も発生しています。

FSX 岡南飛行場 V2.00 の制作ではこのFSX デフォルトの橋を削除して、新しい手抜き橋を制作しています。

画像のような飛行場入口に黒い影は発生しないでしょう。

しかし飛行場から離れた他の場所で、このような黒い影が発生していることを確認しています。FSX 岡南飛行場 V2.00 の制作では、そのような場所にある黒い影まで削除訂正していませんのでご了承ください。

FSX のバグですから、マイクロソフト社が訂正すべき仕事ですよ。

その6

2008年2月に公開した FSX 岡南飛行場 V1.00 の標高は **0ft(0m)** で制作していますが、今回の V2.00 では FSX デフォルトの標高 **1ft(約 0.3m)** に合わせて制作しています。

デフォルトの標高に戻した理由は手抜きと安全対策のためです。

0ft 設定ですと、皆さんのインストール作業が2回になる場合があります、面倒だと勝手に考え、解説書で説明するのも大変だから手を抜いたのです。

またアンインストールした後に問題が発生する恐れがあるので、苦情などが来ないための安全対策のためです。

標高 0ft(0m) 設定のフライトプランをお持ちの皆さんご注意くださいね。

初めて経験したのですが、標高 0ft や 1ft 設定で新しく空港範囲をシェープファイルで定義する場合に問題が発生します。

シーナリー制作では、適当な範囲を制作してある FSX デフォルト空港定義を削除して、次に正しいと考える範囲を `Airport_Backgrounds_Flatten_MaskClassMap_ExcludeAutoGen` で定義します。

ところが今回のような低い標高では **Flatten で設定できない** のです。

つまり標高を指定して平坦で設定しても凸凹になっているのです。



画像をご覧になれば、Gmax で制作して 1ft で配置した KOHNAN の文字が、地面から浮いていることが理解できると思います。

また視点の角度によって、エプロンや滑走路が地面の中に隠れていることもあります。

今まで飛想会が制作したニュージーランドの Milford Sound は **10ft** です。

オーストラリアの Hamilton Island は **15ft** です。

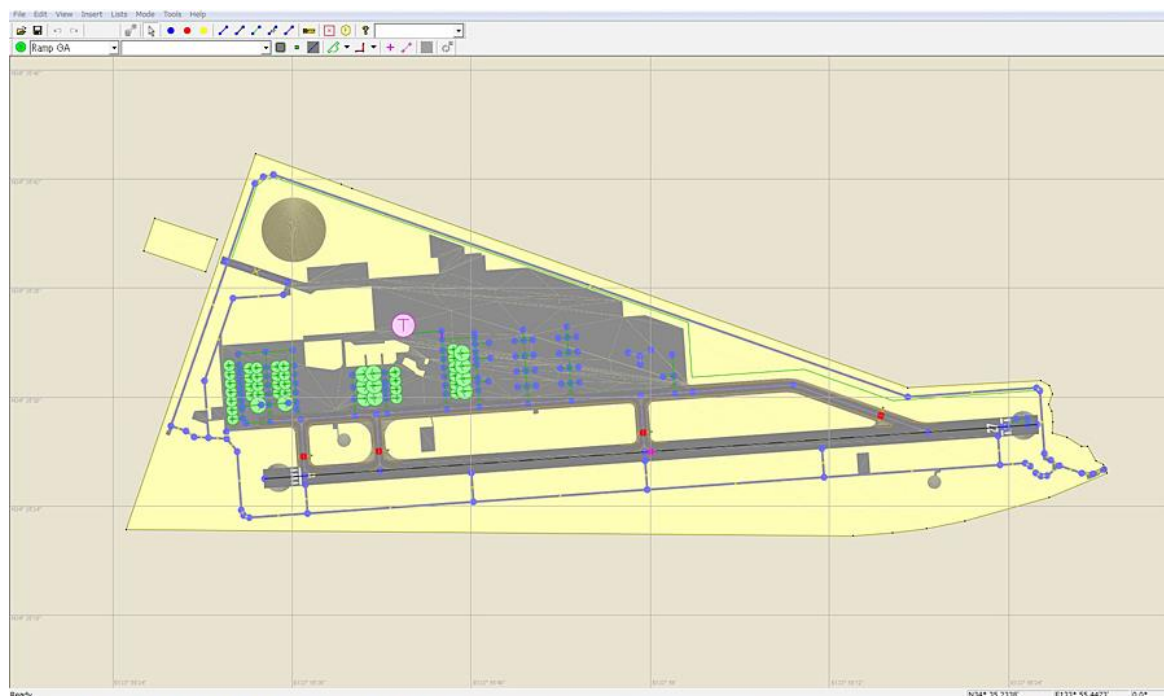
この標高では凸凹が発生しませんでしたので問題ありません。

今回のような平坦にならない現象は、すべての FSX 用シェープファイル制作ソフトで発生するのか、それとも特別なのかは不明です。

そこでづの方法として、AFX の **create flatten polys** で平坦化を設定したのです。

画像の黄色い範囲です。

この設定による平坦化は強力で大成功です。



もし皆さんが AFX 以外のソフトを利用して、**個人的な利用目的**で AFD を加工しようとする場合、そのソフトが平坦化のデータを引き継ぐかは未確認です。

飛想会は専用ソフトとして AFX しか利用していませんし、検証など不必要と考えているからです。

その7

制作遅れの言い訳です。

当初は岡南飛行場の制作期間を1か月以内と考えていましたが、実際は3か月以上もかかってしまったのです。

想定外、何故かしら？

今まで問題なく動いていても、コンピューターのデータ処理がある日突然非常に遅くなることがあるそうです。

パソコンやソフトの問題もあるかもしれません。

しかしそれよりも深刻なのは **メディアンキラー** と呼ばれるデータの処理だそうです。

このデータが外部から無断で突然流されると、パソコンはフル稼働して能力以上の処理を常時試みるそうです。

だから処理速度が遅くなるのです。

最悪の場合は、パソコンやデータなどが壊れてしまう場合もあるみたいです。

噂では、この特性を利用した **サイバー攻撃** もあると聞いています。

恐ろしい世界の恐怖のデータですね。

岡南飛行場 V2.00 シーナリーの制作速度も非常に遅くなっています。

1か月の制作期間を予定して、楽勝で昨年12月中に公開するつもりでした。

ウソではありませんからね～。

最初は順調でしたが、途中から・・・。

もしかしてメディアンキラーではなくて **シーナリーキラー** の悪質な外部攻撃に感染！？

だから制作スピードが極端にダウンして、いつまでたっても完成しなかったです。

ナンチャッテ、無責任適当な制作遅れの言い訳でごめんなさ～い。

おわりに



FSX 岡南飛行場 V2.00 いかがでしょうか。

これでやっとイメージに近い岡南飛行場に仕上がりました。

そして初風で離陸、最高に楽しいですよ～。

皆さんもぜひ初風を、シーナリーと共にコレクションに加えてください。

シーナリー制作で「くろねこ」さんのFSX用制作ソフトを利用させていただきました。

オブジェクトでAIR_IさんとArchidOMさんのGmax自動車を利用させていただきました。

シーナリーテストで「くろねこ」さん、ぶうさん、フライングシーサーさんのご協力と貴重な助言をいただきました。

この場をお借りし厚く御礼申し上げます。

これからも皆さまと一緒に楽しく遊べるシーナリーを制作し、飛想会のホームページで公開したいと考えています。

2013. 4. 24

飛想会 TONO