

【概要】

FSX または FS2004 の自機の位置を BingMap に表示します。

【インストール方法】

(1) FSX の場合

- ・ FSX がインストールされているフォルダーに FSX2BMAP_DLL.dll をコピーしてください。
- ・ dll.xml をテキストエディターで開いて、"</SimBase.Document>"の前に以下を追加してください。

<Launch.Addon>

<Name>FSX2BMAP_DLL</Name>

<Disabled>False</Disabled>

<Path>FSX2BMAP_DLL.dll</Path>

</Launch.Addon>

dll.xml は

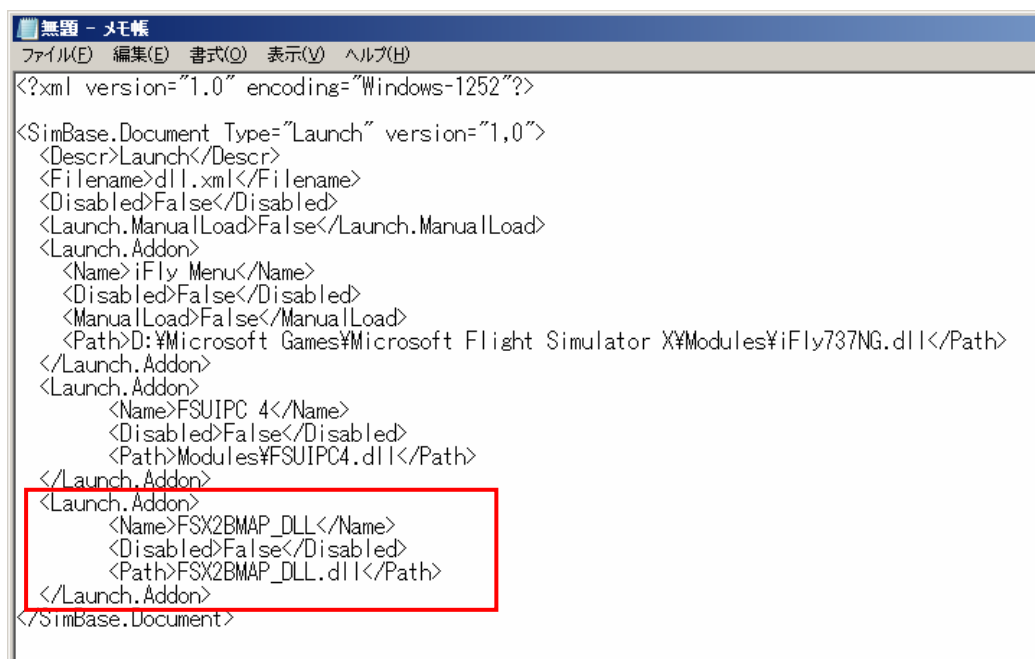
Windows XP:の場合

C:\¥Documents and Settings¥(Your Account Name)¥Application Data¥Microsoft¥FSX

Windows Vista¥Windows 7:の場合

C:\¥Users¥(Your Account Name)¥AppData¥Roaming¥Microsoft¥FSX

にあります。



(2) FS2004 の場合

- ・FS2004 がインストールされているフォルダーの中の Modules フォルダーに FS9BMAP_Link.dll をコピーしてください。

【操作方法】

(1) シングル PC の場合

- ・FSX を実行します。最初に立ち上げたときは FSX2BMAP_DLL.dll の警告が出ますが、OK ボタンを押してください。

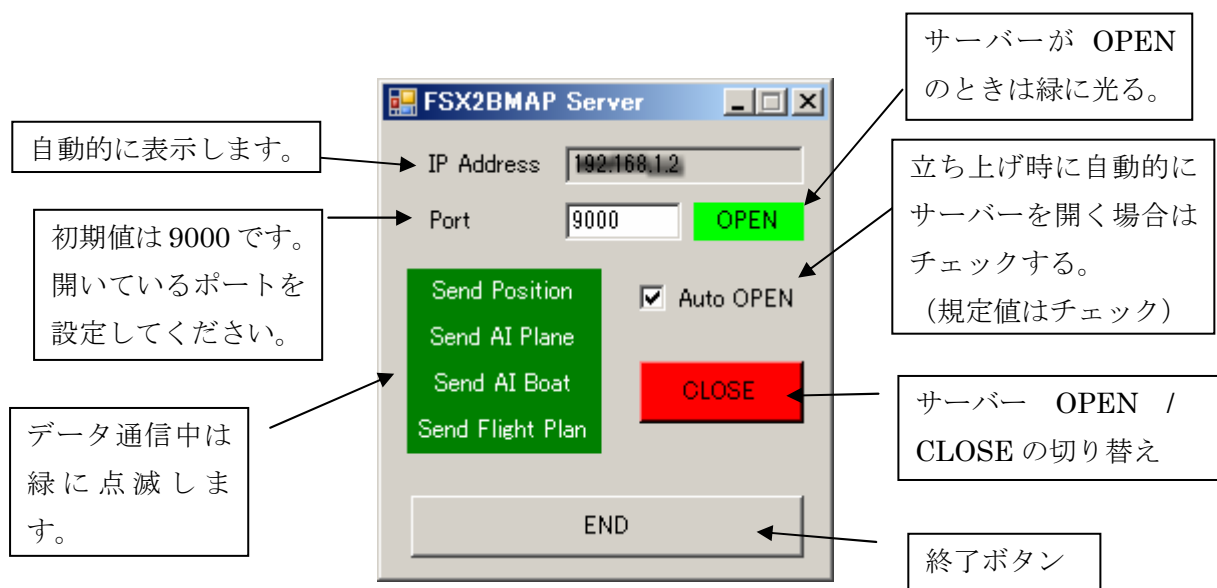
- ・FSX2BMAP.exe を実行します。
- ・右上のコンボボックスから” StandAlone”を選択します。

(2) 2 台の PC で使う場合

- ・FSX を実行している PC で FSX2BMAP_S.exe を実行します。デフォルトで自動的にサーバーが立ち上がるようになっていています。サーバーが立ち上がっていると緑色で OPEN と光ります。ポートの初期値は 9000 です。競合する場合は適当に変更してください。赤色ボタンでサーバーの OPEN/CLOSE を切り替えることができます。

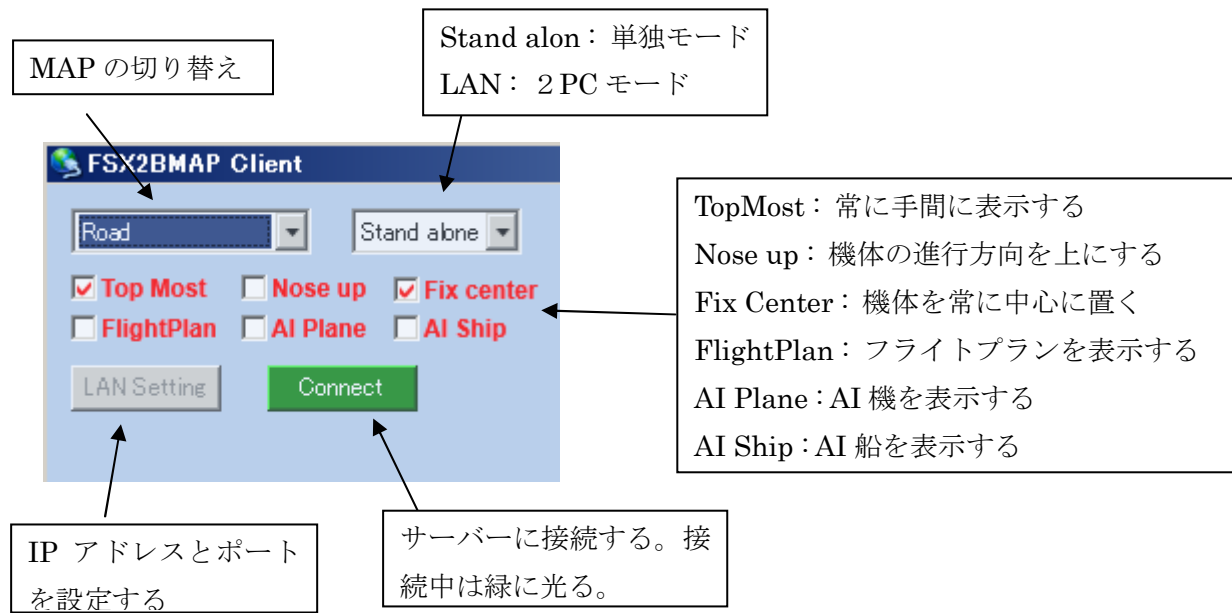
- ・別の PC で FSX2BMAP.exe を実行します。
- ・右上のコンボボックスから LAN を選びます。
- ・左下の LANSetting ボタンをクリックすると、IP アドレスとポートを設定する画面がでるので、それぞれを設定してください。IP アドレス、ポートは FSX2BMAP_S の画面に表示されているものを入れます。
- ・右下の CONNECT ボタンをクリックするとサーバーと接続します。

(3) サーバーの操作



- ・ポートを変更する場合は、赤ボタンでサーバーを閉じた後、ポート番号を入力して赤ボタンでサーバーを稼動してください。

(4) クライアント（本体）の操作



・マップのズーム

マップ上にマウスカーソルを移動し、左クリック後（フォーカスをマップウインドウに移動するため）、マウスホイールを回す。

・ウインドウサイズの変更

マウスカーソルをウインドウの端にもっていき、右ボタンでつまみながら移動する

【構成】

FSX2BMAP.exe・・・本体（クライアント）

FSX2BMAP_S.exe・・・サーバー

FSX2BMAP_DLL.dll・・・FSX からデータを FSX2BMP.exe に送るためのライブラリ

FS9BMAP_Link.dll・・・FS2004 からデータを FSX2BMP.exe に送るためのライブラリ

Microsoft.Maps.MapControl.WPF.dll・・・BingMap 用ライブラリ

reademe.doc このファイル

【動作環境など】

- ・ Windows7(64bit)
- ・ Microsoft Flight Simulator X + Accelaration or Flight Simulator 2004
- ・ dotNetFrameworks4.0 が必要です。

レジストリの変更は行いませんので、アンインストールは展開されたフォルダを削除すれば OK です。

【配布形態など】

本ソフトウェアはフリーソフトです。あらゆる使用目的に応じる動作は保証しません。

またプログラムの不具合などによって生じたトラブル、損害について作者は一切責任を負わないものと

します。

入手した状態のままの再配布は自由におこなっていただければ結構です。

【著作者・連絡先】

backy

ktsubaki@ja2.so-net.ne.jp

【その他 注意事項】

・不具合情報をお知らせください。

【更新履歴】

2012/2/12	Ver.1.0.0.0
2012/2/13	Ver.1.0.0.1 ウィンドウ位置とサイズを保存するようにしました。
2012/3/17	Ver.1.1.0.0 FS2004 に対応しました。
2012/4/ 7	Ver.1.2.0.0 FSX のフライトプランを表示できるようにしました。
2012/6/10	Ver.1.3.0.0 FSX の AI トラフィックを表示できるようにしました。
2012/6/11	Ver.1.3.0.1 Nose up, North up を追加しました。
2012/6/16	Ver.1.4.0.0 FSX の AI 空母を表示できるようにしました。
2013/1/5	Ver.1.5.0.0 LAN 経由での表示に対応しました。