

Flughafen Neubrandenburg-Trollenhagen ETNU

Szenerie für MS-Flugsimulator 2004



Autoren Szenerie:

Frithjof Koch

Volker Löw

AI-Traffic

Henry Baumann

Statische Modelle MIG-21 & MIG-23:

Rainer Mehlin

Screenshots:

Udo Müller

Credits:

An dieser Stelle möchten wir uns bei allen Freeware Designern bedanken, deren Modelle in dieser Szenerie Verwendung fanden. Gleichzeitig bedanken wir uns bei den zahlreichen Beta Testern in unseren Foren für ihre zahlreichen Tipps und Hinweise zur Verbesserung der Szenerie.

Vielen Dank an Virtavia/Alphasim (www.virtavia.com) für Ihr Freeware Modell der F-4 Phantom.

Der Inhalt dieses Paketes ist Freeware. Es ist nicht gestattet, diese Datei oder Teile davon kommerziell zu verwenden, oder auf Server upzuloaden, deren Download kostenpflichtig ist.

Die Autoren übernehmen keine Haftung für evtl. Schäden, die durch die Nutzung der Dateien entstehen könnten. Hinweise, Bemerkungen und Kritiken sind erwünscht !

Weiteres zur Fluggeschichte in der ehemaligen DDR, Flugzeuge, Bemalungen und Szenerien finden Sie unter: www.ddr-flugzeuge.de.



Fakten & Zahlen zum Flughafen Neubrandenburg-Trollenhagen:

ICAO Code: ETNU

IATA Code: FNB

Lage: 3.5 NM NE von Neubrandenburg

zugelassen: Flugzeuge bis PCN 75

für Luftfahrzeuge bis 5,7t MTOW (bis 20t MTOW bei

Pistensperrung) auf Roll- bahn "E" zwischen den Rollbahnen "B"

und "D" (1600m / 20m)

Runways: 27/09 (268°/88°) 2293m x 45m Anti-Skid Belag

Öffnungszeiten:

Sommer: 06.00 – 18.00 UTC OT PPR

Winter: 07.00 – 17.00 UTC OT PPR

Funktechnische Einrichtungen:

NDB "NRG" 357 kHz

DME "NEG" 108,05 MHz

ILS "INEW" 108,75 MHz mit OM u. MM

Betriebsstoffe: AVGAS 100L, JET A1

Flugfeldtankwagen für JET A1

Tankstelle für AVGAS 100L und JET A1

Befeuerung: Startbahn-, Rollbahn- sowie Richtungsschilder

Start- und Landebahnleitlinien, Roll – Leitlinien,

Start- und Landebahnbezeichnungen, Schwellenmakierung,

Windrichtungsanzeiger, Start- und Landebahnbeleuchtung,

Rollwegrandbeleuchtung, Schwellenbeleuchtung, Anflugbeleuchtung

Anflugblitzbeleuchtung, Hindernisbeleuchtung

*Seit 1993 wird der Flughafen von der Luftwaffe der Bundeswehr als Fliegerhorst und von der Flughafen Neubrandenburg-Trollenhagen GmbH als ziviler Regionalflughafen genutzt. Das zivile Abfertigungsterminal wurde im Jahr 1995 eingeweiht. Da der Flughafen Rostock-Laage zum G8-Gipfel gesperrt wurde, wurden alle Flüge hierhin umgeleitet. Auch dient der Landeplatz für Hubschrauber von Polizei, Bundespolizei und Heer. 2006 wurde das seit mehreren Jahren von der heimischen **Regio Air** dreimal wöchentlich bediente Ziel München eingestellt. 2007 wurde Griechenland mit Einzelflügen angeflogen. Ab Mai 2009 verband die bulgarische Fluggesellschaft **Hemus Air** den Flughafen einmal wöchentlich mit Varna. Auf Grund geringer Auslastung wurden diese Flüge vorzeitig im gleichen Jahr eingestellt.*

Teile der ehemaligen Liegenschaften der 3. LVD der NVA Luftstreitkräfte wurden durch die Bundeswehr übernommen und werden heute durch die Luftwaffeninstandhaltungsgruppe 22 des Luftwaffeninstandhaltungsregiments 2 genutzt.

Voraussichtlich im Jahre 2015 sollte im Rahmen des Stationierungskonzept 2011 der militärische Teil des Flughafens geschlossen werden.

Der erste Schritt hierzu begann aber bereits 2012 mit der Einstellung der Hilfstransporte durch die IL-76 nach Afghanistan.



Installation der Szenerie:



In der .zip Datei befinden sich insgesamt 4 Ordner.

Addon Scenery

Effects

scenery

usedlibrarys

*Die .zip Datei einfach in den Ordner **C:\Programme\Microsoft Games\Flight Simulator 9** entpacken. Dabei bitte darauf achten dass der Pfad zum Flugsimulator auch abweichen kann. Sollte bereits ein **ez-library** Ordner im **Addon Scenery** Verzeichnis vorhanden sein,so sollte der Inhalt des **usedlibrarys** Ordners einfach in diesen kopiert werden. Wenn nicht vorhanden dann einfach den **usedlibrarys** Ordner in das **Addon Scenery** Verzeichnis packen und unterhalb der eigentlichen Szenerie anmelden.*

AI-Traffic:

Wer es ganz realistisch möchte kann sich die Maschinen für den AI -Traffic noch zusätzlich installieren.

Aus Lizenzrechtlichen Gründen ist es uns allerdings leider untersagt die Flugzeugmodelle welche hier für den AI-Verkehr verwendet werden in den Download zu packen. Man kann diese aber separat und kostenfrei aus dem Internet laden.

Kenntnisse bei der Installation von AI-Flugzeugen sowie der Installation von verschiedenen Texturpaketen setzen wir an dieser Stelle voraus.

IL-76 TD Basepack:

trafficsystem.ru/downloader.php?id=5001

Silk Way Repaint:

www.library.avsim.net/download.php?DLID=151500

Volga-Dnepr Repaint:

www.flightsim.com/vbfs/fslib.php?do=copyright&fid=144108

Bei Fragen, Hinweisen oder auch Kritik zu Szenerie, Installation oder Problemen, gibt's jederzeit gerne Hilfe im Forum auf

www.ddr-flugzeuge.de .

Viel Spass mit dieser Szenerie !



Quellenangaben: Zahlen und Fakten (www.flughafen-neubrandenburg.de)

Geschichtliche Infos (www.wikipedia.de)