

F S X 楽しく遊ぼうシリーズ 3 2

# Avey Field State Airport

69S

V1.00



2013. 8

L F A 飛想会

# 目 次

目次	1
みなさん こんにちは	2
Avey Field State Airport V1.00 制作のきっかけ	4
Avey Field State Airport 位置	6
Avey Field State Airport 69S	7
インストールとアンインストール	13
オプション	14
セッティング	15
Avey Field State Airport V1.00 制作後記	16
おわりに	20

## みなさん こんにちは

FSX Avey Field State Airport V1.00 をダウンロードしていただきまことに有難うございます。

これは Microsoft Flight Simulator X のシーナリーです。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは

皆さまといっしょに もっと自由に楽しく遊ぼう です。

## ご利用上のご注意

### その1

このシーナリーは観賞用ではありません。

皆さまは愛機に搭乗して、FSX Avey Field State Airport V1.00 を利用して大空を自由にフライトして遊んで下さい。

### その2

このシーナリーは **ACCELERATION** 専用です。

ACCELERATION をご利用になるとシーナリーのすべてが表示されます。

FSX SP2 でもご利用できますが、シーナリー・オブジェクトの一部が表示されません。

### その3

このシーナリーは説明通りの手順でインストールしてください。

インストーラーの説明は英文になります。

正しくインストールしないとご利用できません。

### その4

インストール方法が理解できない、インストール操作に自信が持てない、インストールが面倒な皆さまは直ちにご利用を中止してください。

飛想会は一切のサポートをいたしません。

### その5

このシーナリーは **指定する FSX の設定** でご利用ください。

## その6

FSX Avey Field State Airport V1.00 は **FSX デフォルトの風景**でご利用ください。  
海外メーカーが制作したシーナリーとの整合性などは考慮していませんし未確認です。  
飛想会はそれらを購入していません。

## その7

シーナリーについて、設定方法や表現が不自然でおかしな部分もあるかもしれませんが、すべて飛想会の好みで選択し採用しています。  
勿論バグもあるかもしれませんので皆さまからのご意見・ご指摘等是有りがたく頂戴し、更なる改良と発展をさせるつもりです。  
しかし、サポートと同様に批判・苦情等の受付けは致しません。  
「このシーナリー くだらないよ」とお考えの皆さまはその瞬間削除して下さい。

## その8

FSX Avey Field State Airport V1.00 を使用したことにより、飛行不能、墜落、パイロットのケガなど、そのために発生するいかなる損害に対し飛想会は一切の責任を負いません。  
**自己の責任**において安全運行に心がけ、ご利用お楽しみ下さい。

# Avey Field State Airport V1.00 制作のきっかけ

Avey Field State Airport は、とのちゃんのブログ『 [パスポートを持ってないパイロットには困った飛行場かもしれません](#) 』で紹介した飛行場です。

2011年5月21日ですから2年以上前ですね。

**滑走路しかない飛行場シリーズ** の1つとして取り上げたものです。

[http://lfa-ono.at.webry.info/201105/article\\_11.html](http://lfa-ono.at.webry.info/201105/article_11.html)

大きなタイヤを履いた小型単発プロペラ機を操縦するブッシュ・フライトが大好きです。

シーナリー制作中の息抜きとしても利用しています。

しかし FSX デフォルトのブッシュ用飛行場は位置も不正確で雰囲気も好きになれません。

フライトする気がおきないのです。

そこで考えたのが滑走路しかない飛行場シリーズです。

Google Earth で観察すると、飛想会がブッシュ用と考える魅力的な飛行場の多くは、滑走路と駐機場、そして吹き流しがあるだけです。

その他としてあるとしたら、安全対策のための低いフェンス程度です。

ここに注目したのです。

つまり Gmax でターミナル（ロジ）や格納庫などの施設を制作する必要が無いのです。

これなら **短時間にそれらしく制作することが可能**なはずです。

これが滑走路しかない飛行場シリーズ制作のきっかけです。

アメリカのワシントン州、アイダホ州、オレゴン州にあるブッシュ用飛行場を数か所、プライベート用に制作したのです。

その中の1つが Avey Field State Airport だったのです。

しかしブログでご紹介しても、皆さんへの公開はしませんでした。

その理由は3つあります。

- ① ブッシュ・フライトを楽しんでいただける日本の皆さんがいらっしゃるのか**不安**。
- ② 滑走路だけでは、シーナリーとして質素過ぎて**手抜き**に感じる恐れがある。
- ③ 駐機場を設けると FSX が**強制終了**する。

この FSX の強制終了は不思議な現象です。

海外の作者が制作した無料公開のブッシュ用飛行場でも同様な報告があります。

飛想会の制作方法だけの問題ではないようです。

そこで当時は駐機場を設ける代わりにヘリポート設けて、そこから滑走路にタキシングするように考えたのです。

プライベート用ですから自分さえ納得できれば満足ですが、公開用としては不自然と判断して諦めたのです。

冒頭に大きなタイヤを履いた小型単発プロペラ機が大好きと書いてあります。

以前から注目していた Flight Replicas さん作品の Super Cub には、大きなタイヤを履いた機種が数多く含まれています

この作品が飛想会の格納庫にないということは、大きなタイヤ・ファンとしては問題ですよ。

更に完成度が高いブッシュ・フライト用の飛行場シーナリーがないことも問題でしょう。

そこでもう一度制作し直してみようと考え、手始めに Avey Field State Airport を選んだのです。

駐機場を設けて FSX が強制終了するならまたお蔵入り、残念ですが Super Cub も諦めという気楽な気持ちで開始したのです。

制作の第 1 歩は AFD です。

いつものバージョンアップと同様に、滑走路の位置や角度もゼロから確認して制作します。

次に駐機場を 1 つ配置した AFD を制作して、FSX が強制終了するかどうかの確認です。

結果は・・・FSX が強制終了しません。

大成功です。

でも不思議ですね～。

AFD の制作方法は 2 年前と変わってないはずですし、FSX や AFX のバージョンアップも無かったはず。

違うのは、2 年前と現在利用しているパソコンだけでしょう。

でも関係あるのかな～？

ということで、今回の制作のきっかけは大きなタイヤを履いた Super Cub で遊びたかったからです。

そして駐機場を配置しても FSX が強制終了しなかったことです。

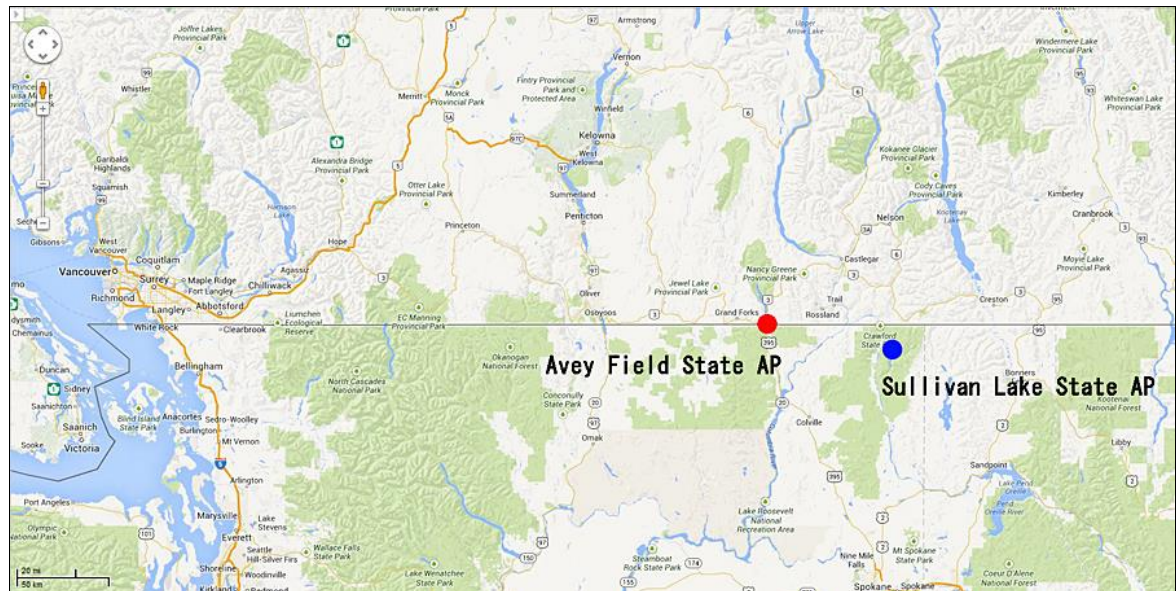
尚、残りの滑走路しかない飛行場シリーズでも、FSX が強制終了しないで成功するかどうかは未確認です。

まだ手を付けていませんからね。



## Avey Field State Airport 位置

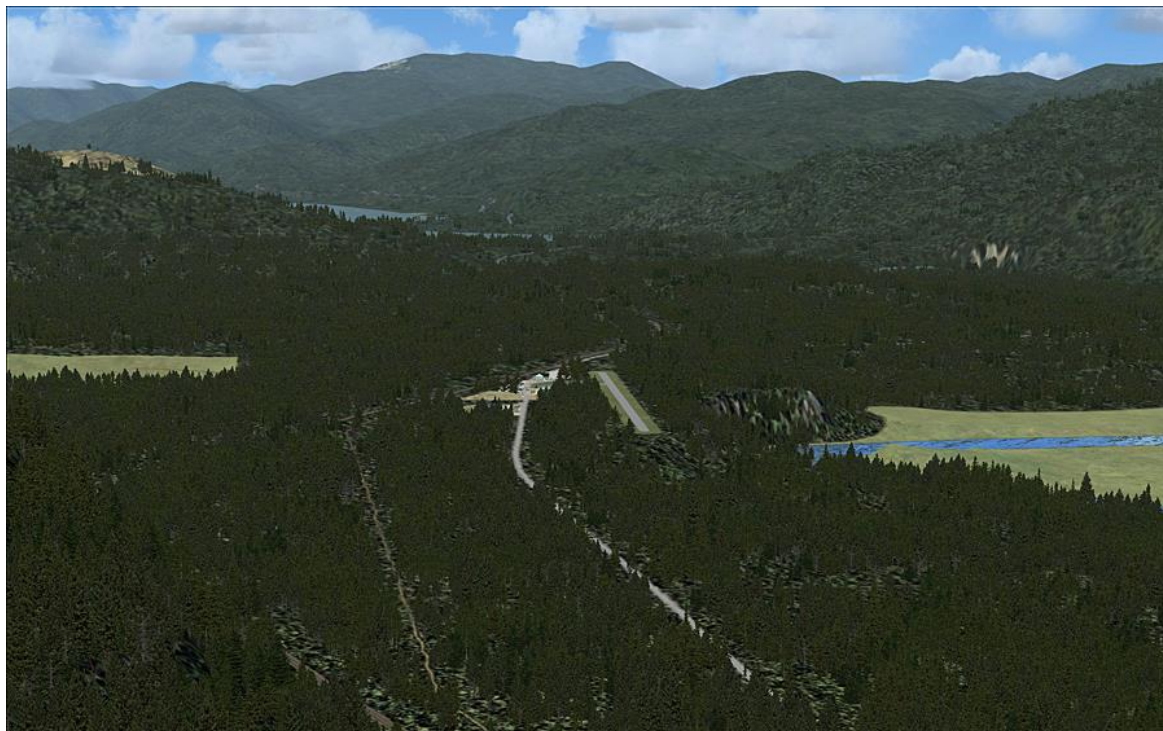
Avey Field State Airport はアメリカのワシントン州 Laurier にあります。  
アメリカとカナダの国境上にある珍しい飛行場で、地図の**赤丸**の位置です。



Google Map からコピーしました

尚、飛想会がブッシュ・フライト用シーナリーと考えているだけで、実際の利用状況等は未確認ですのでご了承ください。

## Avey Field State Airport 69S



場所	Laurier Washington USA
標高	1655.0 ft ( 約 504 m )
フィールド標点	N 48° 59.9027 W 118° 13.3559
ランウェイ	17 / 35 1975 × 40 ft ( 約 602 × 12 m )

- 備考
- このシーナリーは FSX デフォルトの風景でご利用されることを前提に制作しています。
  - 滑走路の位置と配置角度は飛想会の判断で制作しています。
  - エプロンの駐機場位置と駐機方法は飛想会の判断で制作しています。
  - 吹き流しの風向は東に近い設定で、横風のイメージです。
  - 解説書に登場する航空機は撮影用でシーナリーに含まれていません。
  - 解説書の写真はベータ版を利用していますので、公開版と異なる場合があります。
  - 解説書の写真は、FSX の設定で D X10 のプレビューにチェックを入れて撮影しています。
  - 解説書の写真は **最高 に近い** FSX シーナリーの設定です。  
P-15 のセッティングを参照してください。





カナダ側からアメリカ側を見た風景です  
前頁の写真は、アメリカ側からカナダを見た風景です



飛行場と周辺建物です  
エプロン内にカナダとアメリカの国境があります





飛行場のエプロンと周辺の建物です  
 茶色い屋根の建物がアメリカの国境管理事務所、緑の屋根がカナダの国境管理事務所です  
 青い屋根の建物は免税店です



手前の青い屋根の建物は郵便局です





カナダの国境管理事務所です



飛行場の入口は道路の国境線近くに設けていますが、資料が無いので想定です





エボロンの風景です



免税店側から見たエボロンの風景です  
赤いエアロンカはカナダ側に駐機しています





アメリカ側から見た夕暮れの飛行場と周辺建物です



カナダ側から見た夕暮れの飛行場と周辺建物です



# インストールとアンインストール

圧縮フォルダーを解凍してインストーラー `FSX_Avey_Field_State_V100_US.msi` を作業する別の場所にコピーして貼り付けてください。

## インストール方法

`FSX_Avey_Field_State_V100_US.msi` をダブルクリックするとインストールが開始されます。

インストール画面の説明は **英文** です。

世界的に統一された Windows インストーラーのインターフェース仕様ですから、説明を読まなくても画面に従って操作を進めることが可能です。

このインストール方法は FSX のシーナリーライブラリー登録も含めてすべて自動で行われますので、その後の操作は一切必要ありません。

FSX を起動してフリーフライトから空港の選択に進み、『空港 ID で検索』に『 **69S** 』を入力するだけです。

## ご 注 意

- インストーラーは **FSX が正しいフォルダーの位置に正規に登録されているかを確認**します。  
FSX が正しくインストールされてないパソコン、FSX 自体がインストールされてないパソコンにはインストールできないようになっています。
- Windows 8 でインストール可能かどうかのテストは行っていません。

## アンインストール方法

コントロールパネルのプログラムのアンインストール、またはプログラムの追加と削除等から `FSX_Avey_Field_State_V100` を選択して削除してください。

## オプション

圧縮フォルダーを解凍すると、その中に [Option\\_Tree](#) フォルダーがあります。

Avey Field State Airport には、scenery フォルダーに**春夏秋用の樹木が標準**で含まれています。

しかしこの樹木では、冬になっても雪が積もらず緑のままで違和感があります。

そこで冬の雪の季節にシーナリーを利用する場合は、春夏秋用の樹木を削除して**冬用の樹木と交換**する必要があります。



逆に冬用樹木をそのまま利用すると、春夏秋になっても雪が積もった樹木になっています。この場合は冬用の樹木を削除して、春夏秋用の樹木と交換する必要があります。



その2種類の樹木が [Option\\_Tree](#) フォルダーに含まれています。

[春夏秋用](#)（ 予備用で既に scenery に含まれています ） [FSX\\_Avey\\_V1\\_Tree-01.BGL](#)

[冬用](#) [FSX\\_Avey\\_V1\\_Tree\\_Winter-01.BGL](#)

季節によって交換してご利用ください。

## セッティング

FSX の設定を必ず下記のようにしてください。

設定しないと、この解説書に掲載した写真のような風景にならない場合があります。



必ず設定してください。

- メッシュの解像度範囲 ( M ) ⇒ 1 ～ 2 m

推奨値は 1 m です。

**Mesh resolution : 1m**

- シーナリーの複雑さ ( X ) ⇒ 標準以上

推奨設定は きわめて複雑 です。

**Scenery complexity : Extremely dense**

ブッシュ・フライトをより楽しむならぜひ設定してください。

- 自動生成オブジェクト ( A ) ⇒ きわめて多い

**Autogen Density : Extremely Dense**

その他の設定は皆さまの PC と FSX 環境で決めてください。

# Avey Field State Airport V1.00 制作後記

## そ の 1

今までのシーナリー制作の基本は空港や飛行場の敷地内だけです。

Avey Field State Airport は滑走路しかない飛行場シリーズの1つですから、Gmax で制作するオブジェクトは吹き流しとフェンスだけでしょう。

しかしこれではシーナリーとして物足りないかもしれませんね。

Avey Field State Airport はアメリカとカナダの国境上にあります。

もし国境を確認するとしたら、GPS や MAP を見て理解するしか方法がないかもしれません。つまり吹き流しとフェンスの制作だけでは、国境らしさの雰囲気味わう方法がないのです。これでは Avey Field State Airport の位置的特徴を何も表現できていません。

Avey Field State Airport と接続するハイウエーの、アメリカ側ルート 395 にはアメリカの国境管理事務所、カナダ側にはカナダの国境管理事務所があります。

両国の旗が存在感を誇示するかのように掲揚されています。

アメリカ側には郵便局とガソリンスタンド、免税店などもあります。

これらは国境を表現する重要な建物なはずです。(注:住宅と判断した建物は除外しています)つまりこれらを制作して、初めて Avey Field State Airport シーナリーが構成され考えたのです。

ところが制作資料をインターネットや YouTube で検索しても全く見当たりません。

このような経験は初めてです。

でも貴重な資料が身近なところにあったのですよ～。

それは Google Earth と ストリートビュー です。

まさかストリートビューを参考にしながらシーナリーを制作するなんて、このような経験は初めてです。

と言うことでいつのまにか滑走路しかない飛行場が、飛行場と関係ない建物が点在するシーナリーに代わってしまったのです。

短時間で簡単に制作可能な基本コンセプトも何処かに消えてしまったのです。

苦労しました。

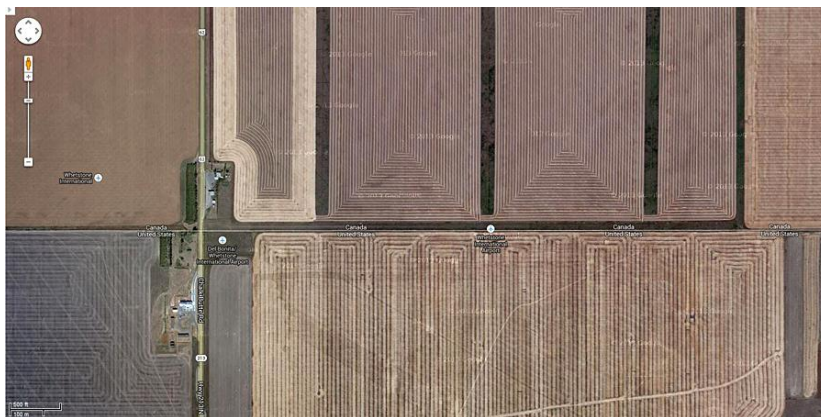


## そ の 2

Avey Field State Airport と同じように、アメリカとカナダ国境上の飛行場を調べると数か所もあります。

### アメリカとカナダ国境上の飛行場（一部）

- Del Bonita / Whetstone International Airport      FAA LID : H28 / TC LID : CEQ4



- Coutts/Ross International Airport      FAA LID : 7S8 / TC LID : CEP4



- Coronach / Scobey Border Station Airport      FAA LID : 8U3 / TC LID : CKK3





● International Peace Garden Airport    FAA LID : S28



● Piney Pinecreek Border Airport    FAA LID : 48Y / TC LID : K48Y



滑走路のセンターライン付近に国境がある飛行場、エプロンがアメリカ側で滑走路がカナダ側の飛行場など、いろいろなバリエーションがあります。

そしてほとんどの飛行場は平坦地にあり、道路には両国の国境管理事務所があります。

Avey Field State Airport のようにブッシュ・フライトで利用したくなる、離着陸が多少難しい飛行場はここだけでしょう。

森に囲まれて滑走路の位置確認が多少困難です。

滑走路を取り囲む森の中に着陸するようなイメージでスリルがあります。

だからシーナリーとして制作して遊びたくなったのです

皆さんもぜひお楽しみください。

### そ の 3

Avey Field State Airportにある吹き流しを制作するために、Google Earth とストリートビューを必死になって何度も何度も確認したのですが見つけることができません。  
これ以外に資料がないからです。

ということで設置場所と仕様が不明なのです。

しかし SkyVector には設置してあるというような記述があります。

だから配置しないと不自然ですし、吹き流しが無い飛行場なんてありえませんよね。

ということで今回の吹き流しは、飛想会ならこの位置に設置しますと考えたところに、自信を持って無責任適当に制作したのです。



風向は、アメリカ側とカナダ側から離着陸しても違和感ないように、いつもの **横風** です。  
それに横風にした方が、道路上空を低空でフライトする場合や、自動車で国境を通過する場合に、両国の旗がはっきりと見えます。

横風効果絶大ですね。

## おわりに



FSX Avey Field State Airport V1.00、いかがでしょうか。

アメリカには、お気に入りのブッシュ・フライト用飛行場が数多くあります。

もっともっと制作して、大きなタイヤを履いた小型機で遊びたいですね。

シーナリー制作で「くろねこ」さんのFSX用制作ソフトを利用させていただきました。

オブジェクトで AIR\_I さんの Gmax 自動車を利用させていただきました。

シーナリーテストで「くろねこ」さん、13-13さん、フライングシーサーさんのご協力  
と貴重な助言をいただきました。

この場をお借りし厚く御礼申し上げます。

これからも皆さまと一緒に楽しく遊べるシーナリーを制作し、飛想会のホームページで公開  
したいと考えています。

2013. 8. 6

飛想会 TONO