

## : パネルの説明 : Panel Tips

### :GAUGES



### \*Gauges

- |   |                                  |
|---|----------------------------------|
| 1. Wing incidence Angle Indicator         | 2. Aileron Boost Ratio Indicator |
| 3. Tail Pipe Temperature Indicator        | 4. Air Speed Indicator           |
| 5. Slaved Gyro Magnetic Compass Indicator | 6. Gmeter                        |
| 7. Altimeter                              | 8. Mach Number Indicator         |
| 9. Attitude Gyro Indicator                | 10. Turn Bank Indicator          |
| 11. Tachometer (N2)                       | 12. Fuel Press Indicator         |
| 13. Afterburner Fuel Press Indicator      | 14. Aileron Tab Indicator        |
| 15. Rudder Tab Indicator                  | 16. Elevator Trim Tab Indicator  |
| 17. Flap Position Indicator               | 18. Ammeter                      |
| 19. Volt meter                            | 20. Nozzle Position Indicator    |
| 21. Vertical Speed Indicator              | 22. Fuel Flow Indicator          |
| 23. Fuel Quantity Gauge                   | 24. Oil Temperature Indicator    |
| 25. Hydraul Press Indicator               | 26. Oil Press Indicator          |

### Note

XF-91の機械的な特長として主翼の可変迎角機能があります。  
そのメーターが1: **Wing incidence Angle Indicator** です。  
私のFSX XF-91モデルはフラップが最大角度の時に主翼全体がプラス6度の角度になるように設定しました。  
主翼が最大角度の時に**"g. Wing Incidence Warning"**ランプが黄色く点滅します。

As a mechanical feature of the XF - 91, there is a function to change the wing incidence angle.  
Meter is **"1: Wing incidence Angle Indicator"**.

My FSX XF-91 model was set so that when the flap is at the maximum angle the main wing as a whole has a plus 6 degree angle. When the main wing is at the maximum angle.

**"g: Wing incident warning light"** flashes yellow.

## :SWITCH & WARNING LIGHT



### \*Switchs

- |                              |                                 |                            |
|------------------------------|---------------------------------|----------------------------|
| A. Fuel Cut (Rocket Engine)  | B. Rocket Engine 1 starter      | C. Rocket Engine 2 starter |
| D. Rocket Engine 3 starter   | E. Rocket Engine 4 starter      | F. Fuel Pump               |
| G. Fire Suppression (Rocket) | H. Fire Suppression (Jetengine) | I. Avionics Master         |
| J. Master Battery            | K. Engine Starter (Jetengine)   | L. Fuel Cut (Jet Engine )  |

### \*Warning Lights

- |                               |                               |                               |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| a. Rocket Fuel Cut            | b. Rocket Engine 1 Start Lamp | c. Rocket Engine 2 Start Lamp |
| d. Rocket Engine 3 Start Lamp | e. Rocket Engine 4 Start Lamp | f. Fuel level warning (All)   |
| g. Wing Incidence Warning     | h. Stall Warning              | i. Spoiler Warning            |
| j. Rocket Engine Fire Warning | k. Jet Engine Fire Warning    | l. Engine Overheat Warning    |
| m. Canopy Open                | n. Gear Position              | o. Afterbuerer Warning        |
| p. Fuel level warning (All)   | q. Master Battery             | r. Jet Engine Start Lamp      |

### Note

XF-91はターボジェットエンジンとロケットエンジンを搭載しています。私のFSX XF-91モデルはジェットエンジンを双発にして第1エンジンをターボジェットエンジン、第2エンジンをロケットエンジンとして設定しました。片方のエンジンをカットしてもバランスを崩さずに飛行できるようにしました。  
 第二エンジンのロケットエンジンは離陸時、または飛行中の緊急加速で使うようにしてください。  
 離陸したらロケットエンジンは燃費が悪くなりますのでカットしてください。  
 ジェットエンジンのみでもアフターバーナーを使用すると燃料がすぐなくなります。

The XF - 91 has a turbojet engine and a rocket engine. My FSX XF - 91 model set up a No 2 engine as a turbojet engine No 1 engine, a rocket engine equipped with a twin jet engine. Please  
 use the second engine rocket engine during emergency acceleration during takeoff or flight. After takeoff, please cut off the rocket engine as fuel efficiency gets worse.  
 If you use afterburner, fuel disappears immediately even with jet engine alone.  
 This model does not break the balance without using one engine.

## : Engine Start



### \*通常のエンジンスタート

- 1: "J"のマスターバッテリースイッチをONにします。すると"q"のマスターバッテリーランプが赤く光ります。
- 2: 左サブパネル"I"のアビオニクスマスタースイッチをONにします。すると各ゲージが動き始めます。
- 3: "K"のエンジンスタータースイッチをONにします。すると"r"ランプが緑色に光ります。
- 4: エンジンが掛かるまでしばらく時間が掛かるかもしれません。辛抱強く待って下さい。
- 5: エンジンをOFFにするときは"L"の燃料制御スイッチをOFFにする。

### \*ロケットスタートおよび、飛行中の緊急加速をする場合

- 6: "A"の燃料制御ボタンを押してください。"a"のロケット燃料制御ランプが緑色に光ります。
- 7: "B"のロケットエンジンスタータースイッチをONにしてください。C, D, EのスイッチはBスイッチに連動します。
- 8: ロケットエンジンをカットしたいときは、"A"の燃料制御ボタンを再び押してください。"a"のランプが消えます。
- 9: "B"のRocket Engine 1 starterスイッチをOFFにします。
- 10: b,c,d,eのRocket Engine 1 Start Lampが黄色になり、やがて消え、ロケットエンジンは止まります。

### \*Engine start

- 1: Turn on the master battery switch of "J". Then the "q" master battery light glows red.
- 2: Turn on the avionics master switch on the left subpanel "I". The soul got sucked into the gauge.
- 3: Turn "K" engine starter switch ON. Then the "r" lamp glows green.
- 4: It may take some time for the engine to turn ON. Please wait patiently.
- 5: To turn off the engine, turn off the "L" fuel Cut switch.

### \*Rocket take off and emergency acceleration during flight

- 6: Press the fuel control button "A". The rocket fuel control lamp of "a" glows green.
- 7: Turn on the "B" rocket engine start switch. The switches of C, D, E are linked with the B switch.
- 8: To cut the rocket engine, please press the fuel control button "A" again. The "a" lamp goes off.
- 9: Turn off "Rocket Engine 1 starter" switch of "B".
- 10: The Rocket Engine 1 Start Lamp of b, c, d, e turns yellow and eventually disappears and the rocket engine stops

#### Note

ロケットエンジンスターランプが赤く光っているとき、それは最大パワーです。再び書きますが、ロケットエンジンの併用は燃料をすぐに使い果たします。

When the rocket engine start lamp is flashing red it is maximum power. I will write it again, but the combined use of the rocket engine will run out of fuel soon.