

Aeropuerto de Mérida



con pista inclinada - Sloped Runway !

para



PREPAR3D®



SVMD, es un aeropuerto comercial y público de tipo nacional que se encuentra localizado en la ciudad de Mérida, Venezuela.

El aeropuerto no cuenta con balizaje por lo tanto no puede acoger vuelos nocturnos. Las operaciones se rigen bajo las normas de vuelo VFR debido a no existir radioayudas cercanas

El aeropuerto cuenta con una sola pista de aterrizaje y despegue de 1.630 metros de largo por casi 60 metros de ancho incluyendo las zonas de seguridad. Esta pista tiene un gradiente de inclinación de +/- 4,05%, es decir, que por cada 100 m. la diferencia de altura es de 4 m. Como la pista tiene una longitud de 1630 m, la diferencia de altura entre las dos cabeceras es de +65m., equivalente a un edificio de 15 pisos !!

Es por esa razón, que este aeropuerto es el más difícil de aterrizar en Venezuela y el aeropuerto con la pista de mayor inclinación en el mundo (!), donde han operado aviones comerciales de reacción, tipo jet como el B727, B737, DC9 ...





Este escenario, incluye un foto-terreno desarrollado con **SBuilderX_v3.14**, a partir de imágenes satelitales obtenidas de Google Earth.

La mayoría de las estructuras tienen texturas realistas, a partir de imágenes obtenidas de Internet, sin embargo también se utilizaron macros de la librería de objetos del FSX y objetos de **3dwarehouse**.



INSTALACIÓN:

Este escenario tiene un Auto-Instalador muy fácil de usar. El Instalador detectará la carpeta donde tiene instalado el Simulador (FSX, P3Dv1 v2 o v3), selecciónela y acepte todas las opciones. Inicie el simulador seleccionado. Vaya al aeropuerto **SVMD** y eso es todo !!!

- El programa instalará el escenario en la carpeta:

... \ **Addon Scenery** \ **SVMD – Merida**

Lo anteriormente expuesto, lo hará el Auto-Instalador de forma automática ... !!

AGRADECIMIENTOS:

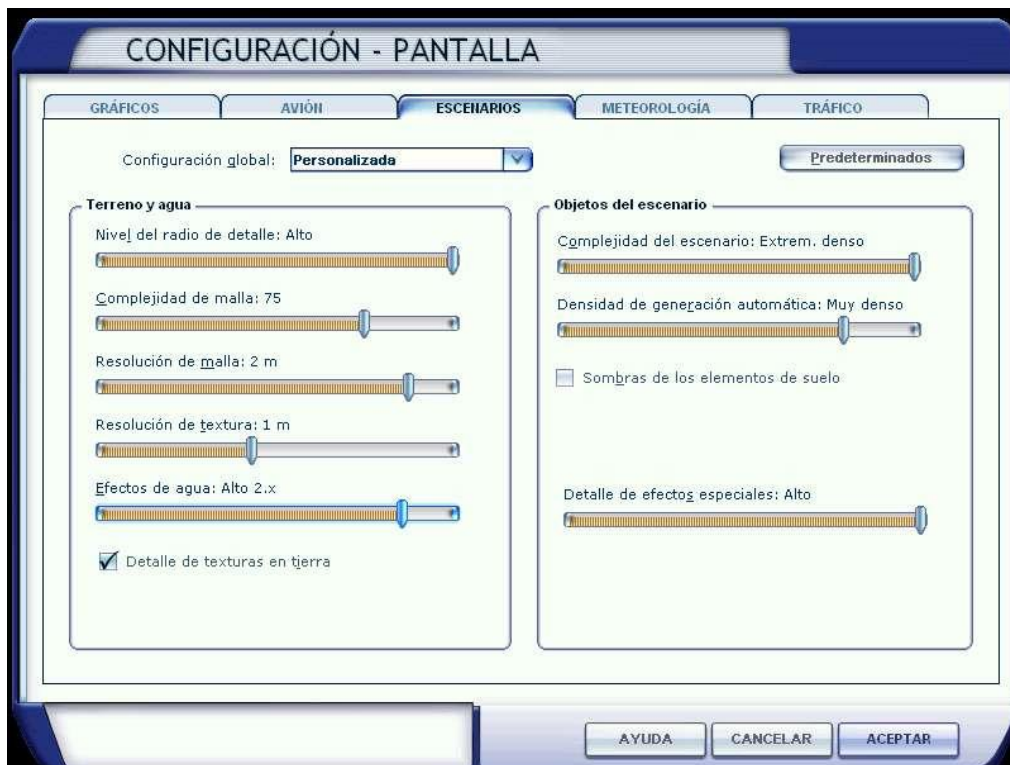
- Gracias a **Erick Rodríguez** por el desarrollo y mejora continua de la herramienta que facilita la instalación de este escenario. Contacto para cualquier asistencia en la instalación: erk.alx@gmail.com
- Gracias a **Gustavo La Cruz** (<http://venesim.com/>) por la elaboración de las texturas y modelos de los aviones y helicópteros nacionales.
- Gracias a los creadores de las herramientas gratuitas utilizadas para hacer este escenario.
- Gracias a los Beta-Tester, de los cuales 4 son pilotos en la vida real, con experiencia de muchas horas de vuelo desde y hacia Mérida, lo que garantiza el realismo de este escenario ...

RECOMENDACIONES:

- Recomendando especialmente el uso del escenario <http://sites.google.com/site/fsxvenezuela/vfrscenery> desarrollado por **Jacob Parra**.
- Se recomienda la instalación de un buen escenario “Mesh Terrain. Les dejo la dirección de los cuadrantes que cubren toda Venezuela del [Project South America Mesh...](#) (freeware)

http://www.fsim.com.br/meshxsa/FSX_MeSA_C01.zip
http://www.fsim.com.br/meshxsa/FSX_MeSA_C02.zip
http://www.fsim.com.br/meshxsa/FSX_MeSA_C03.zip
http://www.fsim.com.br/meshxsa/FSX_MeSA_D01.zip
http://www.fsim.com.br/meshxsa/FSX_MeSA_D02.zip
http://www.fsim.com.br/meshxsa/FSX_MeSA_D03.zip

- Se recomienda el ajuste de la configuración de pantalla a los valores mínimos mostrados en la imagen



ACUERDO DE LICENCIA:

- Este escenario es gratuito.
- Se prohíbe el uso comercial del mismo.
- Las modificaciones a este escenario no están permitidas sin autorización previa del autor.
- Todas las marcas registradas, derechos de autor, logos y nombres son propiedad de sus respectivos dueños.

NOTAS FINALES:

- Este escenario es solamente para el FSX, P3D v1 v2 y v3. No es compatible con versiones anteriores del FS.
- Los aviones estáticos colocados en la rampa son visibles cuando el ajuste de la complejidad del escenario es “Extremadamente Denso”
- Para visualizar correctamente el escenario, es necesario desactivar la opción “Sombras de los elementos en el suelo”.
- Se requiere de una computadora de alto performance.
- Este escenario corrige la posición errónea del aeropuerto y lo coloca en las coordenadas reales.

Espero que disfruten este escenario, tanto como yo disfruté haciéndolo !!!

Agradecería cualquier comentario y/o sugerencia a mi correo electrónico, o visitar mi Blog, donde podrán encontrar las últimas actualizaciones de todos mis trabajos.

Saludos cordiales,



David Maldonado

<http://www.davidmaldonado684.com/>
davidmald684@hotmail.com

Diciembre, 2015

Aeropuerto Nacional “Alberto Carnevalli” – SVMD

General Info	
Country	Venezuela
ICAO ID	SVMD
Time	UTC-4
Latitude	8.582294 08° 34' 56.26" N
Longitude	-71.161186 071° 09' 40.27" W
Elevation	5007 feet 1526 meters
Magnetic Variation	008° W (01/06)
Operating Agency	CIVIL GOVERNMENT, (LANDING FEES AND DIPLOMATIC CLEARANCE MAY BE REQUIRED)
Near City	Merida
Operating Hours	SUNRISE TO SUNSET (SR-SS)

Communications	
MERIDA TWR	118.05
GND	121.9

Runways				
ID (Click for details.)	Dimensions	Surface	PCN	ILS
07/25	5348 x 148 feet 1630 x 45 meters	ASPHALT	043FAWT	NO

Remarks	
CAUTION	Opr haz caused by hi terrain and rapidly chg wx cond. 31' twr lctd 165' from apch end Rwy 06. 26' twr lctd 1150' right side thld Rwy 06. 26' twr lctd 500' right side Rwy 06.
OPR HOURS	Opr SR-SS.
RSTD	Ldg proh rwy 24. Tkof proh rwy 06.

Source: [DAFIF](#)

AIP
VENEZUELA

AD 2.20-9
12 APR 07

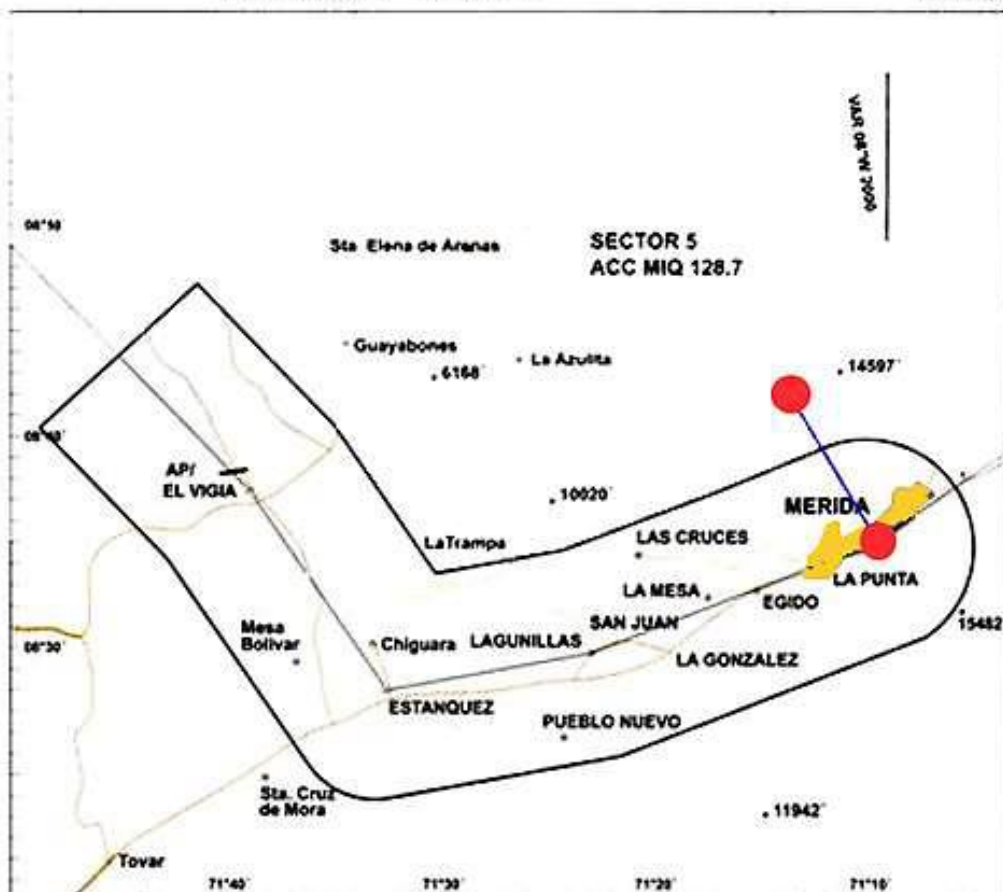
CARTA DE APROXIMACION
VISUAL

ELEV 5007FT

08° 35' 00" N
071° 10' 00" W

TWR 118.05
121.5-121.9

MERIDA
Alberto Carnevalli
RWY 06



CORREDOR VFR RIO CHAMA

Espacio Aereo comprendido entre Merida, Egido, Lagunillas, Estanquez y el Vigia desde 1000FT sobre terreno (AGL) hasta 19.500 FT de altitud.

La circulacion de los vuelos hacia o desde el aeropuerto Alberto Carnevalli de Merida se realizaran a traves del corredor VFR Rio Chama de acuerdo a lo siguiente:

- Todos los vuelos seran efectuados de acuerdo con las reglas de vuelo visual.
- Todas las aeronaves entrando notificaran a la Torre de Merida a traves de la Torre de Control Santa Barbara o Estacion de Comunicaciones de la empresa, por lo menos 5 minutos antes de entrar al Corredor VFR Rio Chama.
- Todos los vuelos estableceran contacto de radio y mantendran enlace permanente en ambos sentidos con la Torre de Control de Merida con anterioridad a entrar al Corredor VFR, tanto para operar en dicho espacio, como para recibir culaquier otra autorizacion o informacion de control.

MINIMAS METEOROLOGICAS PARA OPERACIONES AEREAS

- Techo no inferior a 1500FT sobre el nivel del terreno (AGL).
- Visibilidad en tierra no inferior a 8KM (5 Millas).

INAC / AIS

AMDT REG 02/07