

Die ORBX Library nutzen für die Vegetation dieser Szenerie:

Wenn die ORBX library installiert ist, kann man auch die Bäume von ORBX nutzen, aber nur im oberen Bereich des Platzes. Dazu nur die EDVJ_Veg_1.BGL im scenery Ordner der EDVJ umbenennen oder in einen anderen Ordner verschieben und die EDVJ_Veg_1_ORBX.BGL aus diesem Ordner in den scenery Ordner von EDVJ kopieren.