

**In this file you will find:**

1. A library containing a model 3D (BGL).

2. Texture for the model and effects.

The only thing you have to do is to put the content of the Scenery folder in your FSX “Addon Scenery/Scenery Folder” and the content of the texture folder in the FSX ''Addon Scenery/Texture Folder and start FSX. You can place the model 3D with the “Object Placement Tool” or any placement tool anywhere in FSX. DONT FORGET TO ACTIVATE THE LIBRARIES.

Remember that this plane is not flyable but only to be used as a scenery object.

Those models are not to sell and not to make money out of them, so please respect this.

If you like the model or have any questions, please just Email to me. (scenery3d@interia.pl)

Please visit my Fan Page and click "like" [fc.png](https://www.facebook.com/pages/Scenery3D/117850158399352?fref=ts)

[**https://www.facebook.com/pages/Scenery3D/117850158399352?fref=ts**](https://www.facebook.com/pages/Scenery3D/117850158399352?fref=ts)

**W tym pliku znajdziesz:**

1 Biblioteka zawierająca model 3D (BGL).   
2 Tekstury do modelu oraz efekty.  
Jedyne co musisz zrobić, to umieścić zawartość folderu Scenery w FSX "Addon Scenery / Scenery Folder” i zawartość folderu tekstury w FSX „Addon Scenery / Texture” i uruchomić FSX. Można umieścić z "Object Placement Tool" lub z innego dowolnego programu do rozmieszczania modeli 3D w FSX.

Nie zapomnij włączyć bibliotek.   
Należy pamiętać, że model 3D jest stosowany jako obiekt scenerii.   
Modele są bezpłatne i nie są do sprzedania.   
Jeśli podoba Ci się model lub masz jakieś pytania, proszę po prostu napisz do mnie. (scenery3d@interia.pl)

Zapraszam do polubienia mojej strony na [fc.png](https://www.facebook.com/pages/Scenery3D/117850158399352?fref=ts)

Model Nr : 6a1e53cc-d25e-439b-9bf1-451a47f63f49