

Condiciones de Uso FliSim

PARA TENER EN CUENTA:

El documento "Condiciones de uso" y la licencia [Creative Commons](#) adoptadas por FliSim, solo aplica para las texturas, escenarios y demás complementos y modificaciones creadas por este.

Los modelos efectos y otros son diseños propios de sus creadores y colaboradores, se especificaran y se darán los créditos correspondientes al propietario o creador(s).

FliSim solo dará soporte a los productos creados por el mismo.

- **Sobre Los Escenarios de FliSim.**

- ✓ Los escenarios realizados y publicados por FliSim están diseñados en mayor parte con software libre y se adaptan a las limitaciones o ventajas de dichos programas.
- ✓ Estos escenarios están sujetos a constantes actualizaciones y no se descarta el aumento en el consumo de fotogramas dada la adición de nuevos elementos de escenario. (Nota: Las actualizaciones se crearan a consideración de los diseñadores o bajo petición de los usuarios de FliSim).
- ✓ Nuestros escenario están bajo una licencia de [Creative Commons](#), bajo las condiciones de:
 1. Reconocimiento — Debe reconocer adecuadamente la autoría, proporcionar un enlace a la licencia e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo de cualquier manera razonable, pero no de una manera que sugiera que tiene el apoyo del licenciador o lo recibe por el uso que hace.
 2. No Comercial — No puede utilizar el material para una finalidad comercial
 3. Compartir Igual — Si remezcla, transforma o crea a partir del material, deberá difundir sus contribuciones bajo la misma licencia que el original.
- ✓ FliSim publicara escenarios de sus lectores siempre y cuando estos cumplan con las normas y requisitos del Blog FliSim y tras aprobación por parte de los administradores o colaboradores del Blog.



Sobre los Modelos.

- ✓ Los modelos publicados en FliSim, no son diseñados por nosotros y se reconocen y respetan los créditos y licencias de cada diseñador.
- ✓ En algunos casos se hacen modificaciones o correcciones con respecto a luces, efectos y/o se agregaran vistas y cabina virtual a los modelos que no lo posean.
- ✓ Los modelos aquí publicados deben ser y serán optimizados para su uso en Flight Simulator X.
- ✓ FliSim publicara modelos de sus lectores siempre y cuando estos cumplan con las normas y requisitos del Blog FliSim y tras aprobación por parte de los administradores o colaboradores del Blog.

- **Sobre las Texturas.**

- ✓ Las texturas aquí publicadas no son todas realizadas por FliSim.
- ✓ Las texturas realizadas por FliSim son hechas basándonos, en fotografías de cada uno de los modelos originales.
- ✓ Las marcas, colores, eslogan y logotipos son propiedad de cada una de las empresas y se reconocen y respetan sus derechos de autoría.
- ✓ FliSim publicara texturas de sus lectores siempre y cuando estos cumplan con las normas y requisitos del Blog FliSim y tras aprobación por parte de los administradores o colaboradores del Blog.

- **Sobre los comentario y sugerencias.**

- ✓ FliSim atenderá sus comentarios en el menor tiempo posible, siempre y cuando se refieran a nuestros productos o al entorno de Flight Simulator X.
- ✓ Se hará caso omiso a comentarios de tipo racista o discriminatorio o de cualquier forma que se agredan los derechos o limitaciones de los demás.

Este tipo de comentarios se eliminaran de forma inmediata.

- ✓ FliSim publicara Comentario y sugerencias de sus lectores siempre y cuando estos cumplan con las normas y requisitos del Blog FliSim y tras aprobación por parte de los administradores o colaboradores del Blog.

NOTAS IMPORTANTES:

- ✓ Los diseñadores, administradores y/o colaboradores de este Blog no son expertos en aviación ni diseño de paisajes o escenarios, solo queremos compartir nuestros conocimientos para hacer más amena y divertida la interacción o juego en Flight Simulator X.
- ✓ FliSim no vende ningún producto y todas sus publicaciones son gratuitas y de libre distribución, siempre y cuando se respete la licencia [Creative Commons](#).
- ✓ Este documento está sujeto a cambios y/o modificaciones por parte del autor sin previo aviso.

Enlaces:

Resumen de la licencia Creative Commons

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es> ES#

Licencia Completa (en inglés)

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>