

Punta del Este
Piriápolis - Maldonado
José Ignacio - VFR
Republica Oriental del Uruguay

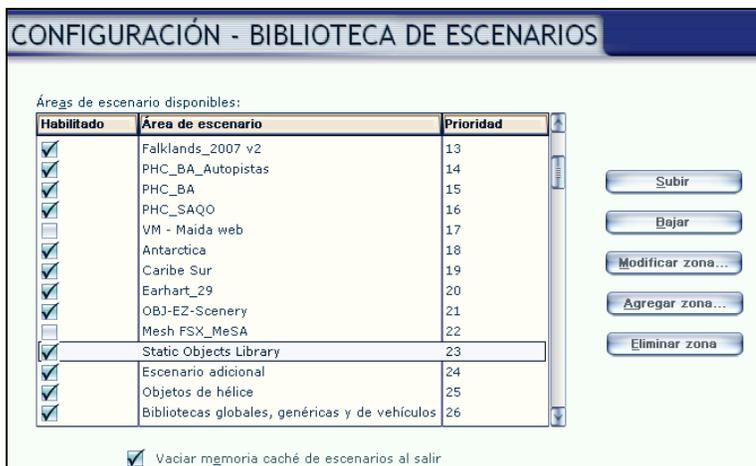
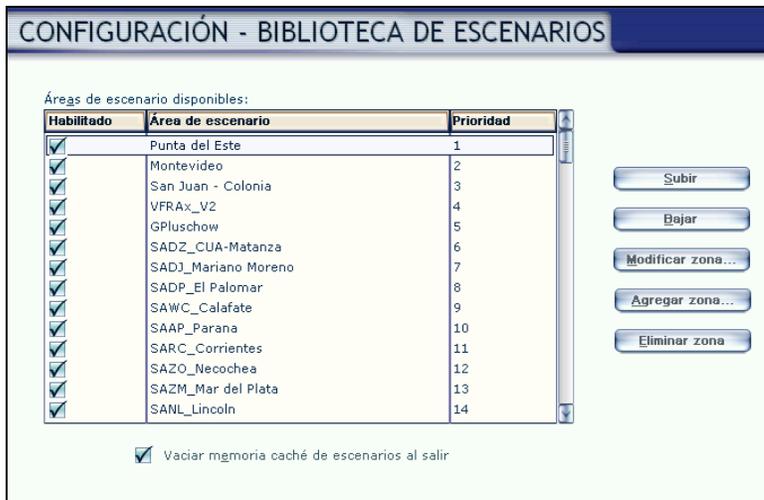


Escenario FREEWARE para Microsoft Flight Simulator FSX.
Para uso privado solamente.

Autor: Pablo Contouris

Instalación:

1. Luego de descargar el escenario, descomprima el archivo dentro de una carpeta temporal.
2. Copie la carpeta "Punta del Este" directamente en la ubicación:
"C:\Archivos de programa\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\Addon Scenery".
3. Copie la carpeta "Static Objects Library" directamente en la ubicación:
"C:\Archivos de programa\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\Addon Scenery", si es que no la tiene ya instalada. Si ya la tiene, copie y pegue el contenido de las carpetas "Scenery" y "Texture" respectivamente en esa ubicación. Esto se instala separadamente ya que son elementos que serán usados por otros escenarios y de esta forma no estarán repetidos.
4. Ingrese a Microsoft Flight Simulator X.
5. Vaya a "Configuración" / "Biblioteca de Escenarios" / "Agregar zona" y elija "Static Objects Library".
6. Vaya a "Configuración" / "Biblioteca de Escenarios" / "Agregar zona" y elija "Punta del Este". Asegúrese que esta sección sea de mayor prioridad (más arriba).
7. La ventana de "Biblioteca de Escenarios" debe visualizarse de la siguiente manera:



8. Luego de verificar que el escenario funciona correctamente, puede borrar la carpeta temporal.

Observaciones

Este escenario es el segundo tramo de 3 componentes a saber:

- Colonia del Sacramento – Arroyo San Juan
- Montevideo
- Punta del este



Este segmento corresponde a Punta del Este y se incluye la extensión desde:

- Aproximadamente desde S.Luis
- Solís, etc...
- Piriapolis, San Francisco...
- Portezuelo, Solanas, Punta Ballenas
- Punta del Este
- Ciudad de Maldonado
- Puerto de Punta del Este
- Islas Gorriti e Isla Lobos
- La Barra
- Montoya, Manantiales, etc...
- José Ignacio
- Hasta la Laguna Garzón
- Playas relevadas en toda su extensión

En este trabajo se ha reconstruido en detalle el contorno de la costa de esta zona, canales, lagos, con los detalles geográficos más relevantes para un vuelo VFR.

Se utilizó exhaustivamente el Google Earth para definir cada sección en forma conjunta con las siguientes herramientas:

- FSX_KML
- SBuilder X
- AFX

En este caso el aeropuerto no se ha tocado y corresponde al default de FSX. Sin embargo se ha recreado los barrios y geografía de sus alrededores

La ciudad ha sido recreada tramo por tramo con la textura autogenerada mas apropiada para cada uno. Para el resto se utilizó el mismo principio teniendo en cuenta parques, golf, etc...

En el caso de algunos objetos agregados, se prioriza un equilibrio entre performance y los componentes más relevantes.

También se han incluido las calles más representativas, En especial las rutas, avenidas principales y costanera, con su respectivo trafico vehicular.

La librería adicional de objetos utilizada en este escenario es:

fs9_custom_buildings_ss_1.bgl

Ver siguiente imagen:



Licencia y Derechos de Autor

Los archivos contenidos en esta obra se distribuyen bajo el concepto de freeware y ninguno de ellos puede causar daños a su equipo. No obstante no asumo ninguna responsabilidad por su uso. Su distribución es libre, gratuita y no puede ser utilizado en forma comercial. Este software no puede ser copiado o alterado o incluido en un pack bajo otro nombre. Esta protegido por leyes internacionales de COPYRIGHT.

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS - Copyright (C) 2008

Pablo Contouris
Contoarg16@yahoo.com
www.aeropuertosarg.com.ar/losforos
Usuario: ARG16
Conto

Este y otros escenarios en:

Flight Simulator Argentina
<http://www.flightsimulatorarg.com.ar>