

DSDG

Downtown Scenery Development Group



Presents:

Milan expansion Pack v1

Info

ONLY FOR MS FLIGHT SIMULATOR 2004, A Century of Flight !!

Installation on other Flight Simulator at your own risk!

Milan expansion Pack v1, is the first packet of many others building located in Milan Downtown and suburbs. This in particular is a demo showing the quality of our sceneries, offering a group of 4 buildings, among them the Alitalia Cargo and Oracle headquarter, located in north Milan and featuring high detailed ground textures and 2 different sets of textures. You can see this buildings while taking off from Milan Linate LIML airport.

Milano expansion Pack v1, è il primo di una serie di altri scenari dedicati all'area urbana e suburbana della città di Milano. In particolare questa è un'anteprima della qualità offerta dagli scenari DSDG.

Lo scenario comprende 4 edifici, tra i quali la sede di Alitalia Cargo ed Oracle, localizzati nell'area a nord di Milano, lo scenario viene rilasciato con 2 differenti set di texture tra le quali scegliere.

E' possibile vedere questo scenario decollando dall'aeroporto di Milano Linate LIML.

Software used to create sceneries is, GMAX and GIMP.

- You are not authorized to copy, distribute or abuse of this software.
- Scenery is distributed for Free on <http://dsdg.webs.com/> and on www.avsim.com

Contact me at dsdg@fastwebnet.it for any question, request or problem.

Copyright, Andrea Bertolucci, 2009

Installation

Run setup_mi_v1.exe, it will automatically locate your Flight Simulator 9 ACOF folder, default path for DSDG scenery is "Addon Scenery\DSDG\Milan_expansion".

After installation in the "DSDG\Milan_expansion\" folder you will find 3 other folders and readme.pdf;

1. Scenery : this folder contain all *.BGL files
2. Texture : default texture folder with true 32bit textures
3. Texture_dxt : contain an alternate set of textures compressed in dxt format

You can try the default 32bit set, if you experience a reduction in frame rate you can choose to use the dxt set, just rename the folder Texture in Texture_32, and rename the folder Texture_dxt in Texure.

Remember to activate the Scenery folder in your Fs9, and if you have installed the Milan VFR scenery by ISD, check that DSDG is placed with higher priority.

Eseguite il file setup_mi_v1.exe, l'installatore provvederà a ricercare la cartella di destinazione automaticamente, la directory predefinita per gli scenari DSDG è "Addon Scenery\DSDG\Milan_expansion\".

Dopo l'installazione nella cartella "DSDG\Milan_expansion\" troverete 3 cartelle e il file readme.pdf

1. Scenery : questa cartella contiene i file *.BGL
2. Texture : cartella che contiene le texture di default a 32bit
3. Texture_dxt : cartella che contiene un set alternativo di texture compresse in dxt

Potete provare le texture di default a 32 bit, nel caso di una riduzione di frame rate potrete sempre utilizzare le texture in formato dxt, per fare questo dovrete solamente rinominare le cartelle Texture in Texture_32 e rinominare Texture_dxt in Texture.

Ricordatevi di attivare lo scenario dopo aver avviato Fs9, se avete installato anche lo scenario Milano VFR della ISD, controllate che lo scenario DSDG sia ad un livello superiore

Uninstall

To uninstall this scenery remember first to deactivate it in your Flight Simulator 9 addon configuration, then run uninstall.exe from Start → DSDG Milan Scenery Expansion v1 → uninstall.exe

Per disinstallare questo scenario, ricordatevi prima di disattivarlo dal configuratore di Flight Simulator 9, e poi lanciate il file uninstall.exe presente nel menu Start → DSDG Milan Scenery Expansion v1 → uninstall.exe