

MacRobertson Air Race (London-Melbourne race) zoals gevlogen door KLM's DC-2 PH-AJU "Uiver", oktober 1934

Zie [http://www.dc3airways.com/flights/charters/lm\\_race\\_details\\_1.htm](http://www.dc3airways.com/flights/charters/lm_race_details_1.htm) voor een uitleg over deze race.

In dit pakket zijn opgenomen: een vluchtbeschrijving, 1934-scenery van alle vliegvelden waarop een tussenlanding werd gemaakt, 1934 enroute scenery, de FSX vluchten zelf, weersomstandigheden, vluchtplannen, aerodrome diagrams etc.

De vluchtbeschrijving is gemaakt voor het uitvoeren van deze historische vlucht met de KLM DC-2 PH-AJU "Uiver" en is een beschrijving van de vlucht zoals deze toen gemaakt is door dit toestel. De route, aankomst- en vertrektijden alsmede de afstanden zijn zoals ze daadwerkelijk zijn uitgevoerd in 1934.



Start op Mildenhall, 20 oktober 1934 06:30u

Aanbevolen wordt deze vlucht te maken met de 'Douglas DC-2 "Uiver" for FSX', gemaakt door het Uiver-team. Indien U niet in het bezit bent van dit toestel zou het het mooiste zijn dit aan te schaffen via <http://home.hccnet.nl/r.cappers/dc2/>. Door aankoop van dit toestel steunt U ook het luchtvaartthemapark Aviodrome te Lelystad. Mocht U dit niet willen dan kan deze vlucht ook worden uitgevoerd met gebruikmaking van de default FSX DC-3. Dit toestel komt qua uiterlijk dicht in de buurt van de DC-2 maar heeft andere vliegeigenschappen, snelheden, brandstofverbruik, gewicht etc.

Om deze vlucht uit te voeren kunt U het best gebruikmaken van de (freeware) vluchtplanner Plan-G. Dit vluchtplanningsprogramma kunt U hier gratis downloaden: <http://www.tasoftware.co.uk/planG.htm>. Het is gebaseerd op Google Maps zodat u tegelijk ook in het bezit bent van gedetailleerde kaarten van de gehele wereld. Het gebruik van deze vluchtplanner

op b.v. een laptop naast Uw FSX PC is een aanrader.

Veel zal er VFR moeten worden gevlogen. De navigatiemiddelen waren toen, oktober 1934, vrij beperkt. Met gebruikmaking van de "Terrein" feature in Plan-G/Google Maps kan goed VFR worden gevlogen bij daglicht. Om het terrein goed passend te maken met deze "Terrein" feature in Plan-G kan de volgende mesh worden gedownload en geïnstalleerd, indien u slechts beschikt over de FSX default scenery:

srt2easi.zip

srt2was1.zip t/m srt2was5.zip

Deze files kunnen worden gedownload via [www.flightsim.com](http://www.flightsim.com). Zoek op filename.

Mesh van Australië:

<http://fullterrain.com/freeware.html>

Scroll naar beneden links, item "Freeware terrain mesh", "AU Mesh, freeware by Holger Sandmann".

Indien deze mesh items zijn geïnstalleerd komt de omgeving in FSX perfect overeen met wat wordt getoond in "Terrein" feature in Plan-G/Google Maps voor wat betreft alle bergen en heuvels.

Dit pakket heeft z'n eigen AI in de vorm van enkele deelnemende vliegtuigen uit die tijd, zie de screenshot van de start van de race hierboven. Met name bij de aankomst in Mildenhall en de start van de race creëert deze AI de juiste sfeer. De vliegtuigen zelf worden niet meegeleverd maar zullen apart moeten worden gedownload en geïnstalleerd. Het zijn de volgende vliegtuigen:

*Pander S.4 Panderjager*

File p\_jager.zip (FS2000/2002, werkt prima als AI), te downloaden via Flightsim.com

<http://www.flightsim.com/kdl.php?fid=128951>

*Lockheed Vega*

file vega8.zip , te downloaden via [http://www.fs2000.org/index.php/downloads/doc\\_details/4693](http://www.fs2000.org/index.php/downloads/doc_details/4693)

#### *De Havilland DH80 Puss Moth*

File dh80a-fs9.zip, te downloaden via Flightsim.com (<http://www.flightsim.com/kdl.php?fid=140093>), of hier: <ftp://www.simviation.com/dynamic/dh80a-fs9.zip>

#### *Fairey III F*

File f3dw\_v05.zip, te downloaden via Avsim.com

<http://library.avsim.net/sendfile.php?Location=AVSIM&Proto=ftp&DLID=142266>

#### *Lambert Monocoupe 145*

File mon4\_125.zip (Monocoupe 125, lijkt erop). Te downloaden via Avsim.com.

<http://library.avsim.net/sendfile.php?Location=AVSIM&Proto=ftp&DLID=44529>

#### *Boeing 247D*

File b247\_v20.zip, te downloaden via Avsim.com.

<http://library.avsim.net/sendfile.php?Location=AVSIM&Proto=ftp&DLID=104938>

#### *De Havilland DH89a Dragon Rapide*

File dh89fsx.zip, te downloaden via Avsim.com.

<http://library.avsim.net/sendfile.php?Location=AVSIM&Proto=ftp&DLID=105435>

#### *De Havilland DH88 Comet (3x)*

Alle drie deelnemende DH88 Comets ("Grosvenor House", "Black Magic" en "The green Comet") zijn hier te downloaden:

<http://www.classicwings.net/freeplanes/comet/dhcomet.html>

Dit pakket heeft geen 'DeHavilland\_Comet.air'-file. Het onderstaande file is wel voorzien van de 'DeHavilland\_Comet.air' voor dit toestel. Indien dit wordt gedownload kan dit file hiervan worden gebruikt:

<http://www.simviation.com/simviation/static.php?ID=66&page=20>

#### *Fokker FVII B*

File 'F7B\_klm.zip' of 'F7B\_klm2.zip', te downloaden via <http://www.flightsim.com/kdl.php?fid=106233>

of <http://flyawaysimulation.com/downloads-file-1377-details.html>

#### *Fokker FXII*

File 'f12\_v20.zip', te downloaden via Flightsim.com.

<http://www.flightsim.com/kdl.php?fid=108451>

Sommigen zijn bedoeld voor FS9 en zullen na unzippen (en evt. installeren in een dummy FS9 hoofdmap) handmatig moeten worden overgezet naar FSX.

#### Scenery.

In dit pakket is scenery opgenomen van de 1934-versies van alle vliegvelden waarop een tussenlanding werd gemaakt. Deze scenery is deels fantasie daar van niet alle velden de gegevens konden worden gevonden over hoe ze er toen uitzagen. Tevens zijn sommige vliegvelden die tijdens de vlucht worden gepasseerd maar in 1934 nog niet bestonden, onzichtbaar gemaakt en anderen aangepast aan 1934 (geen verlichting, onverharde runways, geen runways etc.).

#### Credits.

Het NL2000 team voor het aan mij ter beschikking stellen van het stationsgebouw van Schiphol uit 1928. Voor meer prachtige scenery van Nederland: <http://www.nl-2000.com>

Bill Leaming voor z'n 'ESDG Ramplight' objecten en z'n toestemming om die te integreren in deze scenery.

#### Installatie:

De hieronder genoemde 'C:' schijf kan op uw systeem uiteraard een andere schijffletter zijn.

- Download en installeer alle aanbevolen bovengenoemde items (de AI vliegtuigen en de mesh).
- Maak een tijdelijke map (in dit voorbeeld 'C:\temp\McRAR') en unzip hierin de inhoud van file 'twga.zip', met behoud van de mapstructuur. In tijdelijke map 'C:\temp\McRAR' bevinden zich nu de volgende mappen:
  - Docs (Vluchtbeschrijving, vluchtplannen, aerodrome diagrams)
  - Effects (FSX-effects files)
  - Flight Simulator X Files (Per etappe de \*.FLT, \*.PLN en \*.WX files, alles voor gebruik van de default bare metal DC-2)
  - Flights DC-2 (Aangepaste \*.FLT files voor het gebruik van de 'Douglas DC-2 "Uiver" for FSX')
  - McRobertson Air Race (Scenery)

*McRobertson Air Race Extras (extra scenery)*  
*Plan-G (Plan-G vluchtplannen en extra POI's)*

- Kopiëer alle files uit de tijdelijke map 'C:\temp\McRAR\Flight Simulator X Files' naar de map 'Flight Simulator X Files' op uw PC waar u normaliter de vluchten opslaat (normaal in de map 'C:\Gebruikers\<Uw naam>\Documenten\Flight Simulator X Files').
- Kopiëer de mappen 'McRobertson Air Race' en 'McRobertson Air Race Extras' uit de tijdelijke map 'C:\temp\McRAR' **in z'n geheel** naar uw additionele scenery map in FSX: '[FSX-hoofdmap]\Addon Scenery'. De 'FSX-hoofdmap' is standaard 'C:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X'.
- Kopiëer de files uit de tijdelijke map 'C:\temp\McRAR\Effects' naar de effects map in FSX: '[FSX-hoofdmap]\Effects'.
- In de tijdelijke map 'C:\temp\McRAR\Docs' bevinden zich de volgende Documenten:
  - *McRAR Aerodromes.pdf* - Plattegronden van de vliegvelden waarop een tussenlanding wordt gemaakt.
  - *McRAR Flight Description.pdf* - Extra informatie en vluchtbeschrijving per etappe, Engelse versie.
  - *McRAR Flightplans.pdf* - Vluchtplannen per etappe.
  - *McRAR Vluchtbeschrijving.pdf* - Extra informatie en vluchtbeschrijving per etappe, Nederlandse versie.
  - *McRobertson Airrace 1934 Top down.kmz* - Etappe-overzicht in Google Earth.
  - *McRobertson Airrace 1934 Tour.kmz* - Virtuele tour in Google Earth.

Kopiëer deze map naar een plaats naar keuze om de inhoud makkelijk te kunnen benaderen.

Indien u op de \*.kmz files dubbelklikt zal Google Earth starten en de kaart of de tour in Google Earth tonen (dubbelklik "Start Tour here"). Uiteraard alleen als u Google Earth hebt geïnstalleerd.

*Disable de default AI om te voorkomen dat hedendaagse vliegtuigen zichtbaar zijn. Alles speelt zich af in 1934!:*

- Ga naar de FSX map '[FSX-hoofdmap]\Scenery\World\Scenery'.
- Disable het file met de default AI 'trafficAircraft.bgl' d.m.v. het renamen ervan in b.v. 'trafficAircraft.bg#'. Ook dient u uw evt. addon AI of eigen AI te disablen. Gebruikers van Ultimate Traffic 2 kunnen de AI op de volgende manier uitschakelen: Start UT2 => Traffic Options => vinkjes weg uit beide 'Display traffic' boxes.  
**Vergeet niet dit weer ongedaan te maken na het vliegen van deze tour!**
- Start FSX.
- Ga naar de scenery library (Settings => Scenery Library).
- Voeg de beide McRAR scenery areas toe ('McRobertson Air Race' en 'McRobertson Air Race Extras' in map 'Addon Scenery'). Zorg ervoor dat de scenery area 'McRobertson Air Race Extras' **één prioriteit hoger** staat dan scenery area 'McRobertson Air Race' (dit is belangrijk!). Activeer nu uitsluitend 'McRobertson Air Race'.  
**Activeer de 'McRobertson Air Race Extras' scenery area nog niet!**

Eventuele aanvullende installatiewerkzaamheden:

- **Indien u in het bezit bent van de 'Douglas DC-2 "Uiver" for FSX':**
  - Indien u *niet* het freeware addon pack "Uiver Pack 1" hebt geïnstalleerd: download de liveries voor de DC-2 for FSX zonder de hedendaagse sponsoring op de romp (het originele toestel uit 1934 dus) van deze website: <http://aussiex.org/forum/index.php?/files/file/910-douglas-dc-2-klm-uiver/>. Installeer deze liveries zoals aangegeven in de bijbehorende installatieinstructies. De \*.FLT files (zie hieronder) zijn daarop aangepast.
  - Kopiëer alle \*.FLT files uit de tijdelijke map 'C:\temp\McRAR\Flights DC-2' naar de map 'C:\Gebruikers\<Uw naam>\Documenten\Flight Simulator X Files' en overschrijf de daarin aanwezige files als daarom wordt gevraagd. Als u nu een vlucht laadt zal de 'Douglas DC-2 "Uiver" for FSX' in de originele 1934 uitvoering worden geladen.
- **Indien u in het bezit bent van ORBX FTX Blue Australië scenery:**  
Kopiëer alle files uit de tijdelijke map 'C:\temp\McRAR\McRobertson Air Race\Scenery\ORBX' naar de addon scenery map in FSX: '[FSX-hoofdmap]\Addon Scenery\McRobertson Air Race\Scenery'. Overschrijf de reeds aanwezige files. De scenery is dan aangepast aan de ORBX FTX scenery modules.
- **Indien u Plan-G gebruikt:**  
In tijdelijke map 'C:\temp\McRAR' bevindt zich een map 'Plan-G'. Hierin staan de Plan-G vluchtplannen, die kunt u kopiëren naar de locatie waar u uw Plan-G vluchtplannen bewaart. Er bevindt zich in deze tijdelijke map ook een file 'McRAR.csv'. Hier staan alle toegevoegde user-waypoints die u moet importeren in Plan-G om deze vluchtplannen daar te kunnen gebruiken.

Gereed!

*In de vluchtbeschrijving wordt ervan uitgegaan dat alle aanbevolen sceneries en AI zijn gedownload en geïnstalleerd. Alleen dan is het mogelijk de vlucht “as real as it gets” uit te voeren.*

Known issues:

- Het is gebleken dat bij het gebruik van FSX in ‘Preview DirectX10’ mode sommige van de hierboven genoemde extra AI vliegtuigen niet of slecht zichtbaar zijn. Ook zijn sommige scenery objecten (FSX default objecten!) ’s nachts niet zichtbaar. Wel veroorzaken ze ‘building crashes’.
- Bij gebruik in het FSX.cfg file van de parameter *SmallPartRejectRadius=N* (onder label [SCENERY]) met een waarde groter dan (default) ‘1’ zullen de in de scenery aanwezige vuurtorens en rotating beacons op de vliegvelden slechts zichtbaar zijn van heel dichtbij. Lastig bij nachtvliegen. Het advies is dan ook deze parameter, indien aanwezig, (tijdelijk) te verwijderen, zodat de default van ‘1’ wordt gehanteerd door FSX. Staat deze parameter niet in uw FSX.CFG file dan is er niets aan de hand en wordt de default waarde van ‘1’ al toegepast.
- Eén enkele tester van dit pakket had last van een ‘building crash’ bij het optaxiën van de weegbrug in Martlesham Heath bij het gebruik van de default DC-3. Ikzelf noch een andere tester kunnen dit reproduceren. Wellicht is het verstandig om ‘crash detection’ uit te zetten.

De vlucht kan nu worden uitgevoerd aan de hand van dokument ‘*McRAR Vluchtbeschrijving.pdf*’.

Het is belangrijk tenminste de hoofdstukken “*Navigatie*”, “*De vliegvelden*” en “*De vlucht in FSX*” goed door te lezen. De diverse etappes zelf worden beschreven vanaf hoofdstuk “*Route*”.

Veel plezier!

Jaap van Hees  
3 nm NNW van EHHV  
jvhees@planet.nl