

NEW LGAV WEATHER TRIGGERS

A. Εισαγωγή

Οι weather triggers αποτελούν λειτουργία του FS9, περιέχονται στο FS9 SDK και ο ρόλος τους είναι – εφόσον τοποθετηθούν σωστά- να προσδίδουν μεγαλύτερο ρεαλισμό στη virtual πτήση.

Οι weather triggers από όσο είμαστε σε θέση να γνωρίζουμε έως τώρα δεν επηρεάζουν το frame rate.

Το **HSP Base Scenery** μέχρι στιγμής περιέχει weather triggers για τέσσερα Ελληνικά αεροδρόμια: **LGMT, LGRP, LGSM, LGIR**.

Με το **HSP Base Scenery V2** προστίθενται και νέοι weather triggers για την περιοχή του **LGAV (El. Venizelos Int. airport)** και για την περιοχή της **Καρύστου**.

B. Λειτουργία:

Οι weather triggers ρυθμίζονται ώστε να δίνουν:

- 1.Θερμικά ανοδικά ρεύματα
- 2.Κατευθυντικές αναταράξεις
- 3.Μη κατευθυντικές αναταράξεις

Στην περίπτωση των νέων **'LGAV WEATHER TRIGGERS'** χρησιμοποιήθηκε η τρίτη περίπτωση ρύθμισης παραμέτρου για μεγαλύτερο ρεαλισμό.

Οι weather triggers ενεργοποιούνται μόνο κάτω από κατάλληλες προϋποθέσεις για τις οποίες είναι ρυθμισμένοι και η έντασή τους εξαρτάται ανάλογα με την ένταση των καιρικών φαινομένων που επικρατούν εκείνη την χρονική στιγμή.

Δηλαδή εάν ένας trigger έχει ρυθμιστεί να δίνει κατευθυντικές αναταράξεις με άνεμο από 270 μοίρες, τότε ανάλογα με τις επικρατούσες συνθήκες μπορούν να συμβούν τα κάτωθι:

1. Αν ο άνεμος πνέει από 270 μοίρες 05kts τότε ο trigger είναι σχεδόν ανενεργός.
2. Αν ο άνεμος πνέει από 270 μοίρες 15kts τότε ο trigger είναι ενεργός κατά 50 -60% περίπου
3. Αν ο άνεμος πνέει από 270 μοίρες 25kts τότε ο trigger είναι ενεργός 100%
4. Αν ο άνεμος πνέει από 200 μοίρες 25kts τότε ο trigger είναι ενεργός κατά 30 % περίπου
5. Αν ο άνεμος πνέει από 200 μοίρες 15kts τότε ο trigger είναι ενεργός κατά 10 % περίπου
6. Αν ο άνεμος πνέει από 090 μοίρες 25kts τότε ο trigger είναι ανενεργός

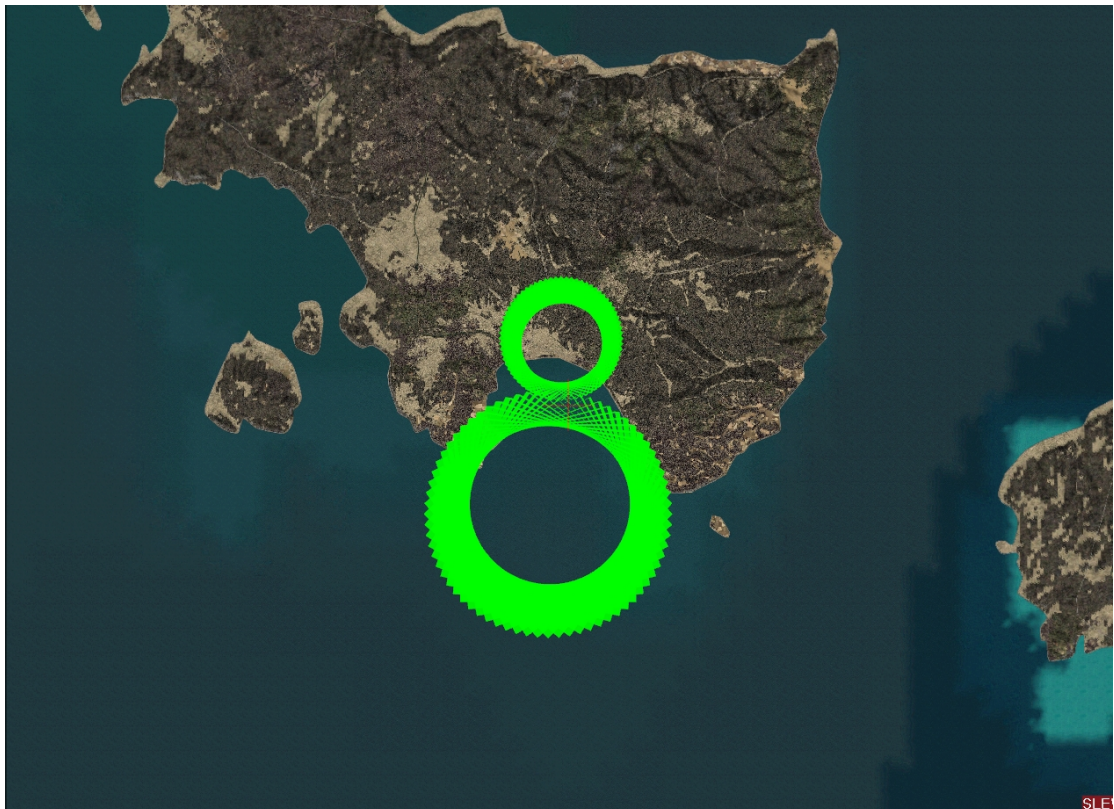
Άρα το ποσοστό ενεργοποίησης του φαινομένου εξαρτάται και από την κατεύθυνση του ανέμου και από την ένταση.

Σημείωση: Το παραπάνω παράδειγμα αποτελεί προϊόν ίδιας παρατήρησης της λειτουργίας του weather trigger, λόγω ελαχίστων στοιχείων που παρέχονται από **το Microsoft Flight Simulator 2004 SDK**. Ως εκ τούτου τα ποσοστά είναι κατά προσέγγιση.

Γ. Πληροφορίες



Οι νέοι **weather triggers** για το **LGAV (El. Venizelos Int. airport)** ενεργοποιούνται σε δεκαπέντε σημεία της περιοχής της Αττικής και σε δύο σημεία της περιοχής της Καρύστου.



Δ. Αναλυτικά:

POSITION AFFECT	ARC	START	END	RANGE/Max Altitude	PROVIDE
YMITTOS mount (A,B,C,D,E)	350' – 015'	-	-	1.0 X 2.0 km/6000ft	NON Directional Turbulence
ILS03L (Varkiza Area)	350' – 015'	8.6 miles final	7.0 miles final	1.0 X 2.0 km/4000ft	NON Directional Turbulence
ILS03R A Outer	060' – 110'	7.8 miles final	5.2 miles final	2.0km/3000ft	NON Directional Turbulence
ILS03R B Inner	060' – 110'	4.8 miles final	2.3 miles final	2.0km/3000ft	NON Directional Turbulence
ILS 21L (RAFINA Area)	200' - 270'	6.3 miles final	2.5 miles final	3.0km/4000ft	NON Directional Turbulence
ILS 21R (RAFINA Area)	200' - 270'	7.6 miles final	3.3 miles final	3.0km/4000ft	NON Directional Turbulence
ILS21L (Short Final)	150' – 180'	1.1 miles final	0.7 miles final	0.5km/1000ft	NON Directional Turbulence
ILS21R (Short Final)	150' – 180'	2.4 miles final	1.6 miles final	0.6km/2000ft	NON Directional Turbulence
Dep.03R - 03L (LOUTSA Area)	330' – 015'	-	-	2.0km/6000ft	NON Directional Turbulence
Dep.03R - 03L RAFINA Outer	330' – 015'	-	-	3.5km/7000ft	NON Directional Turbulence
Dep. 03R - 03L KARYSTOS A Arr. 21R – 21L KARYSTOS A	090' – 280'	-	-	4.0km/12000ft	NON Directional Turbulence
Dep. 03R - 03L KARYSTOS B Arr. 21R – 21L KARYSTOS B	090' – 280'	-	-	2.0km/12000ft	NON Directional Turbulence
Visual Arrivals (PORTO RAFTI)	330' – 045'	-	-	2.0km/4000ft	NON Directional Turbulence

Ε. Εγκατάσταση

Φυσιολογικά οι νέοι weather triggers εγκαθίστανται με το **HSP Base Scenery V2**.

Εάν έχετε ήδη εγκατεστημένο το **HSP LGAV** scenery τότε πρέπει:

1. Να αντιγράψετε το **LGAV_TRIGGERS.BGL** που βρίσκεται μέσα στον φάκελο **HSP Greece (no texture)→Scenery** και
2. Να το επικολλήσετε μέσα στο **HSP LGAV\Scenery**.

Αυτό χρειάζεται διότι κάποιοι από τους triggers 'σκεπάζονται' από το **HSP LGAV**, το οποίο βρίσκεται πάντα σε ανώτερη προτεραιότητα από το **HSP Base Scenery V2**, μέσα στο FS2004 scenery library.

Αυτό ήταν Καλή διασκέδαση !!!!

Εκ μέρους του Hellas Scenery Team (HST)

Βαγγέλης Δοκός
[Hellas Scenery Team \(HST\)](#)
[HSP Base Scenery](#)

Z. Credits.

Ευχαριστώ τον Παύλο Σταμπολίδη για την μετάφραση αυτού του κειμένου στα Αγγλικά.