

Ramstein Airbase ETAR (RMS)

+ ETIP Heliport Landstuhl

+ ETIY Hospital Landstuhl

+ ETEK Baumholder Airfild

-----FREEWARE for FSX -----

1. Zur Szenerie:

Der Hauptteil der Szenerie die amerikanische Airbase bei Ramstein-Miesenbach östlich von Kaiserslautern in Rheinlandpfalz. Der Flugplatz Drehkreuz für nationale und internationale Aktivitäten. In den letzten Jahren ist der Flugplatz grundlegend umgestaltet und erweitert worden. Die neue Struktur mit einem zweiten Runway (08-26). Eine Dokumentation der Infrastruktur ist im Internet bei <http://www.e-publishing.af.mil/shared/media/epubs/RAMSTEINABI13-203.pdf> vom 06. 11.2009 verfügbar. In Google ist der neue Flugplatz noch nicht vorhanden. Dafür gibt es eine 3D-Darstellung des neuen Airbase Terminals und des KMC-Center auf der Airbase.

Zusätzlich dargestellt sind:

1. Militärkrankenhaus Landstuhl mit Hubschrauberlandeplatz
(Daten nach Google und FlighSim Commander)
2. Hubschrauberstützpunkt Landstuhl
(Daten nach Google und FlighSim Commander)
3. Baumholder airfild (ETEK) auf militärischen Übungsgebiet.
Der Platz wurde in seinen Koordinaten an VFR Germany angepasst

Karten und Informationen zu den Flugplätzen siehe ETAR Maps.PDF!

Weitere Informationen finden sich in Wikipedia ("Ramstein Airbase" - hier auch aktuelles Foto der Airbase) und in Category:Ramstein Air Force Base

2. Programmierung

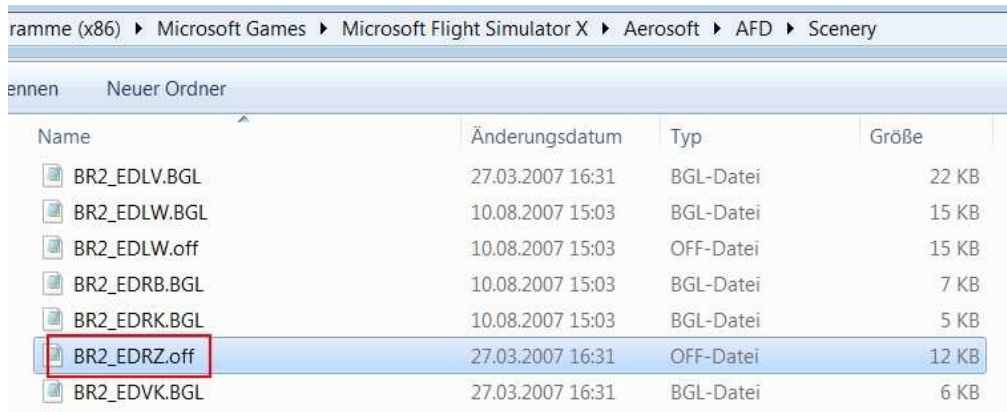
Programmierung mit Airport Design Editor 9_147 unter Verwendung von FSX Standardobjekten des FSX. zusätzlich Freeware Objekte eingefügt:

1. Light Objects und Shelter von Jim Dhaenens;
2. Statische Flugzeuge von Guy Diotte: C 130 Hercules, F15 Eagle, KC135, C17 Globemaster.

Den Programmieren herzlichen Dank für die schönen Objekte!

3. Kompatibilität mit Szenerie " VFR Germany " (Aerosoft.com):

Die Flugplätze sind für VFR Germany optimiert. VFR Germany bedingt Inkompatibilitäten mit dem Untergrund und der Höhe des Flugplatzes. Für eine störungsfreie Darstellung können die Flugplätze von VFR Germany "ausgeschaltet" werden. Dazu im Verzeichnis Fightsimulator X /Aerosoft/AFD/Scenery/ die Flugplätze mit der Endung "off" " ausschalten oder mit der Endung "bgl" wieder aktiviert....



Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
BR2_EDLV.BGL	27.03.2007 16:31	BGL-Datei	22 KB
BR2_EDLW.BGL	10.08.2007 15:03	BGL-Datei	15 KB
BR2_EDLW.off	10.08.2007 15:03	OFF-Datei	15 KB
BR2_EDRB.BGL	10.08.2007 15:03	BGL-Datei	7 KB
BR2_EDRK.BGL	10.08.2007 15:03	BGL-Datei	5 KB
BR2_EDRZ.off	27.03.2007 16:31	OFF-Datei	12 KB
BR2_EDVK.BGL	27.03.2007 16:31	BGL-Datei	6 KB

Folgende Szenen sollten auf "sollten im Verzeichnis Aerosoft /AFD/Scenery mit der Endung "off" deaktiviert werden:

BR2_ETAR; AF2_ETEK -AF2_ETIP

Die Szenen könne zu jeder Zeit mit der Endung BGL wider aktiviert werden!

Viel Freude! - Micheal Spengler - m.spengler-meschede.@tonline.de